

DIGITAALINEN AUTOURHEILU

DIGITAALISEN AUTOURHEILUN YLEISET SÄÄNNÖT

10. Lisenssivaatimus

Kilpailuun/sarjaan osallistuakseen kilpailijalla on oltava voimassa jokin seuraavista lisensseistä:

- AKK-Motorsport ry:n digitaalisen autourheilun lisenssi
- Jokin muu AKK-Motorsport ry:n alainen kilpailijalisenssi.

Digitaalisessa autourheilussa huoltaja/mekaanikko-, ilmoittaja- ja tutustumislisenssi eivät ole käytössä.

11. Alaikäinen kilpailija

Alaikäistä kilpailijaa saa edustaa hänen huoltajansa tai muu täysi-ikäinen henkilö. Alle 15-vuotiaalla kilpailijalla on oltava edustaja läsnä livekilpailutapahtumassa sekä verkkokilpailuun liittyvässä kuulemisessa. Alle 18-vuotiaalla kilpailijalla saa olla edustaja. Edustajan tiedot on toimitettava ilmoittautumisen yhteydessä.

DIGITAALISEN AUTOURHEILUN LAJISÄÄNNÖT

3.2 Tuomaristo

Tuomaristo koostuu yhdestä tai useammasta henkilöstä. Arvokilpailussa livetuomarointi on ~~alustan~~ **simulaatiopelin** mahdollistaessa pakollinen ja tuomariston ~~ssa on lisäksi oltava~~ **toimintaa valvoo** lajiryhmän nimeämä tuomariston puheenjohtaja, **osallistumatta itse tuomarointiin**. Tuomariston päätehtävä kilpailussa on käyttää ylintä tuomiovaltaa ajotapa- ja sääntörikkeissä. Tuomariston jäsenet eivät saa osallistua ko. kilpailuun kilpailijana tai toimia kilpailijan kanssa yhteistyössä siten, että mahdollinen eturistiriita voi muodostua.

3.3. Tuomariston puheenjohtaja

AKK:n lajiryhmä nimeää tuomariston puheenjohtajan arvokilpailuihin. Mikäli kilpailuun on nimetty tuomariston puheenjohtaja, **silloin tuomariston puheenjohtajan tulee AKK:n puolesta valvoa, että kilpailussa noudatetaan kansallisia sääntöjä**. Tuomariston puheenjohtaja ei ole millään tavalla vastuussa kilpailujen järjestelyistä, eikä hän saa ottaa mitään muita tehtäviä kilpailuissa. Hänellä on velvollisuus valvoa, että kilpailut tapahtuvat kilpailusääntöjen mukaisesti sekä että kilpailujen ohjelmaa asianmukaisesti seurataan. Tuomariston puheenjohtajalla on oikeus puuttua kilpailun kulkuun sääntöjen tai turvallisuuteen liittyvien painavien syiden perusteella. Tuomariston puheenjohtaja ja kilpailunjohtaja ratkaisevat jokaisen vastalauseen. Tuomariston puheenjohtaja on **tämä** velvollinen toimittamaan AKK:n lajipäällikölle kilpailun seurantaraportin kahden viikon kuluessa kilpailutapahtumasta.

3.4. Tekniikkapäällikkö

Tekniikkapäällikkö on vastuussa seuraavista asioista:

- Sähkön riittävydestä ja kaapeloinnin turvallisuudesta
- Internet-yhteyden mitoituksesta ja kaapeloinnista
- Järjestäjän tarjoaman teknisen laitteiston turvallisuudesta ja toimivuudesta
- Kilpailupalvelinten toiminnasta

4.2. Viive ja tekniset ominaisuudet

Kilpailijan ja järjestäjän tulee ottaa huomioon simulaatiopelille tyypillinen viive, törmäysmallinnus ja lajille tyypilliset tekniset ominaisuudet.

8. Ohjaajakokous

Ohjaajakokouksen pitäminen on arvokilpailuissa pakollinen. Kilpailijalla on oltava mahdollisuus esittää kysymyksiä järjestäjälle ennen kilpailua. Ohjaajakokouksessa järjestäjä voi täsmentää sääntöjä. Mikäli kilpailupäivän aikana on annettu lisämääräys, tulee siitä kertoa ohjaajakokouksessa kilpailijoille.

12. Ajotapa kilpailussa

~~11. Kilpailija, joka joutuu ohitustilanteeseen, ei saa estää ohiajavaa kilpailijaa. Estämisellä tarkoitetaan liikettä, jossa kilpailija vaihtaa ajolinjaansa siten, että toisen auton on hidastettava vauhtiaan tai vaihdettava ajolinjaansa välttääkseen kolarin. Toisen kilpailijan ajoa ei saa estää. Estämisellä tarkoitetaan liikettä, jossa kilpailija vaihtaa ajolinjaansa siten, että toisen auton on hidastettava vauhtiaan tai vaihdettava ajolinjaansa välttääkseen kolarin.~~

~~12. Ohittava kilpailija ei saa ohituksen loppuvaiheessa leikata ohitettavan eteen niin, että tämän ajo estyy tai syntyy vaaratilanne.~~

~~12. Ajettaessa suoralta rinnakkain kaarteeseen tulee molempien kilpailijoiden mahtua ajoradalle ajamaan rinnakkain myös kaarteen läpi. Kilpailija voi valita vapaasti ajolinjansa vain silloin, kun ajoneuvot eivät ole miltään osin rinnakkain. Ohittavan kilpailijan tulee päästä rinnalle niin hyvissä ajoin, että ohitettava ei joudu hidastamaan vauhtiaan tai vaihtamaan ajolinjaansa kolarin välttääkseen.~~

15. Jatkuva useiden autojen rinnakkain ajaminen, samoin kuin muodostelmassa ajo, on sallittua vain silloin, kun toista autoa ei ole yrittämässä ohitusta.

19. Ratavarikolta poistuttaessa ja sinne tullessa kilpailija ei saa ylittää miltään osin rataa merkittyä valkoista tai keltaista viivaa, joka erottaa ratavarikolta poistumisen tai hidastuskaistan muusta kilparadasta. Ratavarikolta poistutaan radalle aina suurta varovaisuutta noudattaen. Väistämisvelvollisuus on aina radalle lähtijällä. Ratavarikolla ohittaminen ja poikkeuksellisen hitaasti tarkoituksellisesti ajaminen on kiellettyä.

KARTING

4.4.1. Radan ominaisuudet

- b. Suurin sallittu automaara radalla
- Alle ~~1500~~ 1700 m pitkilla radoilla enintaan ~~36~~ 34 autoa.
 - Yli ~~1500~~ 1700 m pitkilla radoilla enintaan 60 autoa.
 - Kestävyyiskilpailuissa sallitaan enintaan ~~51~~ 6 autoa ~~100-m-kohti~~.
 - Autojen maara ei missaan tapauksessa saa ylittaa arvoa **radan pituus (m) jaettuna 20 ≤ 51 radan pituus (m) x radan leveys (m) jaettuna 180-**
 - Lasten harrastajaluokkien (Cadet/~~Micro~~) suurin sallittu kilpailijamäärä 3/4 radan sallitusta kilpailijamäärästä.

4.4.2. Pakolliset rakennelmat

Varikkoalue

Kilpailuerästä tullessa, rajoina maalilinja ja varikon sisääntulotien läheisyydessä oleva punnitusalue, on oltava suljettu alue (parc fermé). Kansallisissa kilpailuissa parc fermé alue voidaan rajata lippusiimalla tai väliaikaisilla aidoilla. Tämä väliaikainen alue tulee ilmoittaa ohjaajakokouksessa. Arvokilpailuissa (SM, SJM ja CUP) parc fermé-alue tulee olla aidattu ja alue sisältää lähdön keräily- ja ryhmitysalueen (joka on erotettu lähdön keräilyalueesta), koko rata-alueen, jonne on oikeus pääsyy vain kilpailijalla, huoltajilla, kilpailun toimihenkilöillä tai erikseen auktorisoiduilla henkilöillä ~~ja hänen nimetyllä avustajallaan (1 mekaanikko)~~ sekä maalintulo- ja katsastusalueen. Parc fermé-IN portilla sekä lähdönjärjestelyalueen sisäänmenoportilla tulee molemmilla olla näkyvillä kilpailun virallinen aika.

Valvontapisteet

Radan valvonnan suorittamista varten on valvontapisteet valittava siten, että jokainen radan osa on valvonnan alaisena ja valvontapisteestä on näköyhteys seuraavaan pisteeseen. Valvontapisteiden on oltava selvästi kilpailijoiden havaittavissa, mutta turvallisesti sijoitettuna. Kilpailuissa jokaisen valvontapisteiden alueella on oltava vähintään ratatuomari ja lippumies. Kilpailuissa, joissa ei ole käytössä neutralisointisaantoa, R ratavalvonta voidaan suorittaa myös vähintään kahdella ~~3-5~~ ajotapatarkkailijalla, ~~jotka sijoittuvat niin, että heidän valvonta-alueella on 1-3 valvontapistettä.~~ Talloin valvontapisteissä tulee olla lippumies sekä lippupisteiden valvonta-alueella tulee olla riittävä määrä avustajia. ~~avustaja. Lippupisteiden valvonta-alueen henkilöistä yhdellä tulee olla toimitsijalisenssi.~~ Ratavalvontapisteet tulee suojata yhteen niputetuilla renkailla tai muulla hyväksytyllä suojamateriaalilla. Tämän suojavallin korkeus tulee olla 90-100 cm. Valvontapisteillä tulisi olla rakennelma/ koroke, jonka päällä ratatuomari ja lippumies voivat olla. Rakennelman suosituskorkeus on 30 cm.

Muita vaatimuksia

Seuraavien rakennelmien tulee olla radalla, kohdat 1 ja 2 yleisöltä eristettynä kilpailun aikana:

1. Katettu rakennus kierroslaskentaa, ajanottoa ja katsastusta varten.
2. Kiinteä, katettu tila vaakojen säilytystä varten. Vaa'at tulee tarkastaa ennen kilpailun alkua tai järjestäjillä tulee olla 100 kg:n tarkastuspunnukset.
3. Tyydyttävät saniteettitilat erikseen miehille ja naisille.
4. SM-kilpailuissa kunnolliset suihkutilat ja peruskäyttösähkövalmius.
5. Kilpailualueella tulee olla näkyvällä paikalla kello, joka näyttää kilpailun virallista aikaa.

5.3. Osanottajien ikä

Ikäraajat lasketaan seuraavasti: Kilpailija voi osallistua ikäluokkansa kilpailuun jo sen vuoden alusta alkaen, jolloin hän täyttää kyseisen luokan vähimmäisiän. Yläikärajaan lasketaan mukaan koko se vuosi, jonka aikana ohjaaja täyttää ko. ikärajan. OK-junior -luokassa voivat kansallisella poikkeusluvalla säännöllä kilpailla myös yli 14-vuotiaat. Luokkien ikäraajat ovat seuraavat:

Cadet 6v.- (Raket95 cadet)

Micro 8-11v. (Raket95 micro)



Raket95 10-15v.
Mini60 10v.-
OKj 12-14v.
OK 14v.-
KZ2 15v.-
TAG 15v.-
Aikuisharraste 15v.-
Raket 120 12v.-
Micro Max 8-11v.
Mini Max 10-13v.
Junior Max 12-15v.
Senior Max 14v.-
DD2: 15v.-
X30 Junior 12-16v.
X30 Senior 14v.-

5.8. Lippumerkit

Käytössä ovat seuraavat lippumerkit: Kilpailun johtajan tai hänen apulaisen käytössä. Voidaan käyttää myös sähköistä viestintäjärjestelmää.

Järjestelmän toimivuus sekä näkyvyys tarkastetaan ennen jokaista kilpailua [tuomariston puheenjohtajan toimesta](#).

• Mustasta ja valkoisesta kolmiosta muodostuva lippu ja numero (liikkumaton): **Viimeinen** Varoitus ennen ~~epäurheilijamaisesta käytöksestä johtuvaa~~ hylkäämistä.

5.16.3. Erät ja erien pistelasku

[Alkuerien lähtöjärjestys määräytyy aika-ajon tulosten perusteella, ellei kilpailukutsussa toisin mainita](#). Erien pisteitä laskettaessa saa erän voittaja 0 pistettä, toinen 2 pistettä, kolmas 3 pistettä jne. Jokainen kilpailija, joka ei ole ajanut kaikkia kierroksia, tai on keskeyttänyt, saa lukea hyväkseen pistemäärän sijoituksensa mukaisesti, jossa huomioidaan maaliintulojärjestys ja ajatut kierrokset.

Kilpailija, joka ei lähde erään, saa lukea hyväkseen pistemäärän, joka on A ja B ryhmien yhteenlaskettu osallistujamäärä +1.

Kilpailija, joka saa mustan lipun erän aikana tai sen jälkeen tai hylätään muuten, saa lukea hyväkseen pistemäärän, joka on A ja B ryhmien yhteenlaskettu osallistujamäärä +2.

Eräpisteiden yhteispistemäärän ollessa tasan, paremmuuden ratkaisee aika-ajon aika, jos 101% saanto on voimassa, ratkaisee sijoituksen aika-ajon tulos.

Tuomaristolla on oikeus yhdistää erät tai muuttaa niiden kokoonpanoa, jos lähdössä olevien ohjaajien lukumäärä tai muut olosuhteet sitä edellyttävät.

5.18. Vastalauseaika

Vastalauseajat sääntökirjan kansallisten määräyksien mukaisesti, kuitenkin ennen varsinaista kilpailun finaalia tai finaaleja on vastalauseaika ~~tuloksia ja toisen kilpailijan kilpailuvälineiden teknistä säännönmukaisuutta~~ kilpailun osan aikana tapahtunutta erehdystä tai virhettä, [ajoneuvojen luokitustodistuksen / säännönmukaisuuden vastaisuutta ja tulosluettelo](#) vastaan 10 minuuttia ko. aika-ajon, erän tai esifinaalin ~~päättymisen jälkeen (katso 7.5.9.)~~ ehdollisten tulosten julkaisun jälkeen tai välittömästi kun kilpailunjohtajan tiedoksi on annettu kilpailijalle tiedoksi, ei kuitenkaan myöhemmin kuin 20 minuuttia ko. kilpailun osan ehdollisten tulosten julkaisun jälkeen.

Kilpailijan sekä kilpailijan huoltajan tulee kilpailun osan päättymisen jälkeen tarkastaa oma sijoituksensa sekä mahdolliset kilpailun jälkeen määrätyt sanktiot ja hakeutua viipymättä vastaanottamaan kilpailunjohtajan tiedoksi, ellei sitä ole hänelle aiemmin toimitettu.

Seurojen- ja jäsentenvälisissä sekä kansallisissa kilpailuissa tämä vastalauseaika voidaan poistaa kokonaan tai lyhentää kilpailun saannoissa tai lisämääräyksessä kerrotulla tavalla.

5.19.1. Ehdolliset tulokset

Kilpailun osan tulokset ovat ehdolliset siitä hetkestä alkaen, kun kilpailun osa on päätynyt ja tulokset ovat luettavissa sähköiseltä- tai kilpailun viralliselta ilmoitustaululta, päättyen siihen hetkeen, kun kilpailun osan vastalauseaika on päätynyt ja viralliset tulokset on julkaistu kilpailun ilmoitustaululla.

7. Ajosäännöt

7.1. Yleistä

Kaikille kilpailijoille on radalla ennen lähtöä varattava mahdollisuus nk. lämmittelykierrokseen. Siten ohjaajilla on hyvä mahdollisuus perehtyä radan olosuhteisiin.

Kaikkien ohjaajien tulee olla läsnä lähdössä voimassa olevien saantojen mukaisesti. Kilpailun johtaja saattaa kieltää ohjaajaa osallistumasta lähtöön tai pysäyttää (kohdassa 5.8. mainituilla asianmukaisilla lippumerkeillä) ohjaajan, joka syyllistyy urheilulliseen tai tekniseen rikkomukseen.

Jokaisen ohjaajan, joka rikkoo teknisiä määräyksiä kilpailun aikana ja hänelle näytetään musta lippu, jossa oranssi ympyrä, täytyy pysähtyä seuraavalla kierroksella ratavarikolle korjaamaan virhe, ennen kuin hän saa jatkaa kilpailua.

Kilpailijan tulee osallistua ainakin yhteen oman luokkansa viralliseen harjoitussessioon.

Kilpailun johtaja voi myöntää poikkeuksen, jos kilpailija tuntee radan ennestään hyvin.

Ympäriajon tai vakavan kolarin tapahduttua kilpailija saa jatkaa ~~vasta-hyväksyty~~ ~~lääkärintarkastuksen ja auton katsastuksen jälkeen.~~ kilpailua mikäli kilpailun ensihoidosta, tai silloin kun ensihoitoyksikköä ei ole asetettu kilpailuun, ensiavusta vastaava taho antaa siihen luvan. Päätöksen kilpailun jatkamisesta tekee kilpailija sekä kilpailijan ollessa alle 18-vuotias kilpailijan huoltaja. Ympäriajossa tai vakavassa kolarissa mukana ollut auto sekä henkilökohtaiset turvavarusteet tulee katsastaa ennen kilpailun jatkamista.

7.2.1. Lähtöjärjestys

Ohjaajien tulee olla avustajineen (1 avustaja) lähdön ryhmitysalueella viimeistään 5 minuuttia ennen aikataulun mukaista lähdön alkamisaikaa. Ohjaaja, joka ei noudata tätä sääntöä ei ole lähtenyt kyseiseen kilpailuerään.

Ohjaajille on näytettävä 1 minuutin taulua ennen lähdön alkua. Aika-ajon nopein kuljettaja (master) voi halutessaan valita kummalta puolen rataa halua lähteä. Tämä hänen tulee ilmoittaa ~~lähdönjärjestelijälle/kilpailun johdolle viimeistään lähdönjärjestelyalueelle saavuttaessa, ennen kartin maahan laskemista kilpailun johtajalle viimeistään lähdön keräilyalueelle tultaessa.~~ Masterin päätös vaikuttaa vain ensimmäiseen lähtöriiviin. Muulloin lähtöjärjestys on, kuten radan lähtöruudukko on määritelty.

7.2.3. Lähetystavat

Seisova lähtö:

Ryhmityksen pysähdytyä kokonaan lähettäjä sytyttää punaisen valon, punaiset valot sammuvat 4 sekunnin kuluessa, jolloin lähtö on tapahtunut. Lähdön epäonnistumisen tai uusinnan merkiksi syttyy punaisten lisäksi vilkkuva oranssivalo, seuraa lisälämmittelykierros. **Arvokilpailuissa lähtöproseduuri CIK:n säännön mukaisesti.**

7.5. Ajo kilpailussa

Ajajan on harjoituksissa ja kilpailun aikana ajettava karttia harkiten niin, ettei synny onnettomuusvaaraa tai yhteentörmäystä toisen kilpailijan kanssa. Ajettaessa suoralta rinnakkain kaarteeseen, edellä oleva kuljettaja voi ajaa normaalisti käyttämänsä ajolinjaa kaarteeseen läpi. Ohittava kuljettaja ei kuitenkaan saa levittää linjaa tarpeettomasti tai normaalia aikaisemmin työntääkseen ohitettavan auton ulos radalta.

Ajajat saavat käyttää vain kilparataa kilpailun aikana. **Kartti on kilparadalla, kun vähintään kaksi rengasta on valkoisten viivojen välissä. Renkaiden ollessa viivan päällä, katsotaan niiden olevan viivojen välissä.** Kaarteissa sekä niiden lähestymis- ja jättövaiheessa voivat kilpailijat ajaa haluamallaan tavalla ottaen kuitenkin huomioon radan reunamerkin.

Estämisen/peittämisen katsotaan tapahtuneeksi, kun kuljettaja suoralla muuttaa toistuvasti ajolinjaansa kanssakilpailijoiden ohitusta estääkseen. Ajolinjaa voi muuttaa kerran kaarretta lähestyttyessä. Suoralla on edettävä suoraviivaisesti. Tämän rikkomisesta rangaistaan tahallisuudesta ja virheen toistamisesta kilpailusta sulkemisella. Vaarallisen ajon toistaminen, tahattomastikin, voi aiheuttaa hylkäämisen kilpailun osasta. Jokainen estämistoimenpide yhden tai useamman kilpailijan suorittamana, olipa se tahallinen tai tahaton, on kielletty. Seuraamus, joka maarataan kilpailijoille, jotka mutkittelevat puolelta toiselle radalla tarkoituksena estää muiden kilpailijoiden ohitusyritykset on kilpailusta tai sen osasta hylkääminen.

Heti ruutulipun jälkeen kilpailu päättyy ja ohjaajan tulee jatkaa suoraan varikolle (parc ferme-alueelle). Ajosaannot ovat voimassa siihen asti, kunnes kaikki kartit ovat pysähdyksissä varikon parc ferme-alueella. Siitä hetkestä alkaen, kun ohjaaja ohittaa ruutulipun, siihen saakka kunnes hänet vapautetaan parc ferme-alueelta, hänen tulee noudattaa parc ferme-alueen määräyksiä ja hän ei saa tehdä muutoksia tai säätöjä karttiinsa tai varusteisiinsa. Kartin työntäminen maaliviivan yli on kielletty ja johtaa välittömään hylkäämiseen.

7.5.4. Pysäyttäminen/keskeyttäminen kilpailun aikana radalla

Jos kilpailijan kartti jostakin syystä pysähtyy, on se kilpailijan toimesta siirrettävä pois radalta välittömästi sellaiseen paikkaan, ettei se muodosta vaaraa tai estettä kilpailun normaalille kululle. Jos ohjaaja ei itse pysty siirtämään autoaan ilmeisen vaaralliselta paikalta, on ratatuomarin tai toimitsijoiden autettava häntä. Mikäli kilpailija tämän jälkeen onnistuu käynnistämään autonsa ilman ulkopuolista apua ja saamatta hyötyä kartin siirtämisestä turvallisempaan paikkaan, ei häntä suljeta kilpailusta. Suoravetoluokissa kilpailija voi yrittää kartin käynnistämistä vain kerran.

~~Luokassa Cadet ei saa erän aikana radalla sattuneen pysähtymisen jälkeen suorittaa käynnistystä. Rikkomuksesta rangaistaan erästä hylkäämisellä.~~

Keskeytys katsotaan tapahtuneeksi, kun kilpailija jättää karttinsa ja/tai riisuu kypäränsä. Kilpailija ei saa kuitenkaan poistua karttinsa tai läheisen lippupisteen läheisyydestä ennen erän päättymistä. Käynnistämistä helpottavan ns. kasikaasun ja muiden apuvälineiden käyttö on kielletty.

7.5.7. Oikaiseminen

Radan reunat on merkitty valkoisin viivoin. Kartin tulee kaikkina aikoina pysyä radalla siten, että vähintään kaksi rengasta on viivojen sisäpuolella. Jos renkaat ovat viivan päällä, katsotaan niiden olevan sisäpuolella. Mikäli kartt ajautuu viivojen ulkopuolelle, tulee kilpailijan palata takaisin radalle turvallisuutta noudattaen mahdollisimman lyhintä reittiä pitkin siten, ettei muodostu vaaratilannetta.

Mikäli kilpailija oikaisee siten, että ajomatka lyhenee radan reunaviivan ylettämällä, voidaan tämä sanktioida tarkoituksellisuuden ja saadun hyödyn mukaisesti.

Mikäli kilpailija oikaisee mutkan ulostulon ylittämällä radan reunaviivan, voidaan tämä sanktioida tarkoituksellisuuden ja saadun hyödyn mukaisesti.

9.1.3. Telemetria

Sähköisen informaation siirto kartin ja ulkopuolisen laitteen välillä. Kaikenlainen telemetria on kielletty ~~kilpailun osan aikana~~. Telemetria on sallittua Parc Ferme out-portin auettua.

9.2. Tekniset määrittelyt

9.2.1. Kartin mitat ja säännöt

- Akseliväli minimi 950 ~~±0±0~~ mm, tai luokkakohtaiset erityismääräykset.
- Maksimi akseliväli kaikissa luokissa 1070 mm, tai luokkakohtaiset erityismääräykset.
- Kokonaispituus (runko+katteet) maksimissaan 2050 mm.
- Kaikissa luokissa raideleveys vähintään 2/3 kartin akselivälistä.
- Kartin maksimi korkeus 650 mm.
- Kartin maksimi leveys 1400 mm, tai luokkakohtaiset erityismäärittelyt.

- Kansallisissa kilpailuissa kv-luokissa OK-junior, OK ja KZ2 on sallittua käyttää ~~08~~ päättyneen luokituskauden runkoja, jarruja, katteita sekä takapuskuria. SM-kilpailuissa noudetaan voimassa olevia luokituksia tai poikkeuksena jos sarjasaannossa on luokkakohtainen erityismääräys. Kansallisissa luokissa rungot voivat olla ovat luokittelemattomia, mutta niiden tulee olla tehdasvalmisteisia ja täyttää saannot puskureiden ja katteiden osalta, kuten teknisissä säännöissä on kerrottu.

9.2.22. Kilpailunumerot

Kaikissa luokissa numerokilpi keltainen ja numerot mustat. Numerokilven ja -pohjien tulee olla läpinäkymätöntä taipuisaa muovia. Auringon valo ei saa kuulua niistä läpi, tai taustaan on liimattava musta kontaktimuovi, tms. Numeroiden tulee olla vähintään 15 cm korkeita ja 2 cm leveitä ja numerot tulee olla selkeästi erottuvalla kirjainmallilla. Numerot tulee olla takana, edessä ja molemmilla sivuilla. Jos numerokilpi tulee kilpailun aikana epäselväksi tai putoaa, voi kilpailun johtaja poistaa ko. kilpailijan radalta. Tata ei kuitenkaan tule tehdä, mikäli menetys tapahtui viimeisellä kierroksella. Kun katetta käytetään numerokilven pohjana, tulee sen olla suora ja heijastamaton koko vaaditulta alalta.

Ainoastaan kilpailun järjestäjien toimittamat yhdenmukaiset mainokset ovat sallittuja numerokilvessä tai -pohjissa. Talloin on heidän myös annettava numerokilvet tai numerot. Mainos ei saa olla yli 5 cm korkea, eikä sitä saa kiinnittää kilven alaosaan.

~~Harrastajaluokkien ja harrastajalisenssillä ajavien numerolaatan pohja on valkoinen ja numerot mustia.~~ Kansallisten kilpailuluokkien Cadet-, Micro-, Raket-, SJM- ja SM-luokkien kilpailunumerot varataan liiton verkkosivuilta löytyvällä lomakkeella. Lomake on jokaisen lajin ja luokan alla erikseen. Jos haluaa hakea vuosinumeroa useampaan luokkaan, tulee vuosinumerohakemus tehdä jokaisen luokan alisivulla erikseen. Vuosinumeroiden varausmahdollisuus avataan aina tammikuussa, jonka jälkeen kilpailijat käyvät itse tekemässä hakemuksen haluamastaan numerosta. Vuosinumerovaraus näkyy liiton verkkosivuilla alustavana, kunnes se tarkistetaan ja hyväksytään liiton toimesta, jolloin vuosinumerovaraus tulee näkyville.

Arvokilpailuluokkien (SJM, SM) kilpailunumerot 1-10 jaetaan edellisvuoden menestyksen perusteella. ~~Seura- ja jäsentenvälisiin, Muihin kilpailuluokkiin aikuisharraste- sekä alueellisiin kilpailusarjoihin~~ kilpailunumerot jaetaan edelleen seurojen tai järjestäjien kautta.

Luokkakohtaiset tunnukset

Numerokilvissä käytetään seuraavia värejä:

Luokka	Numerokilpi	Numerot
Cadet	Valkoinen	musta
Mini 60	Keltainen	musta
Micro	Punainen	valkoinen
Raket	Vihreä	valkoinen
OK-Junior	Keltainen	musta
OK	Keltainen	musta
KZ2	Keltainen	musta
TAG	Keltainen	musta

9.6. Luokkakohtaiset erityismäärittelyt

CADET

Minimipaino: 88 85 kg kuljettajineen

RAKET

Minimipainot: Raket95 moottorilla 112 115kg, Raket85 moottorilla 106 110kg

10.2. Ajohaalarit, jalkineet ja käsineet

~~CIK-FIA:n hyväksymä yhtenäinen ajoasu tai nahasta tai vastaavasta materiaalista valmistettu, joka peittää koko vartalon, jalat ja kasivarret ja joka antaa suojan hankautumista vastaan.~~ Luokissa Cadet ja Micro hyväksytään ajoasuksi tukevasta kankaasta (ei nailonkangasta)



valmistettu yhtenäinen ajoasu. Suositellaan LEVEL2-tason mukaista ajopukua. Kylkiliivit, mikäli käyttää, tulee olla ajopuvun alla. Kädet kokonaan suojaavat hansikkaat. Jalkineiden tulee peittää ja suojata nilkat.

~~Vuoden 2023 alusta vaaditaan~~ CIK-FIA:n hyväksymä ajoasu, jonka luokitus on voimassa. Asun tulee peittää koko vartalo, jalat ja käsivarret. ~~Myös vuoden 2023 alusta~~ Luokissa Cadet, Micro sekä aikuisharrasteluokat, joissa moottorin kuutiolavuus alle 120cm³ tai moottorin maksimiteho 11Kw, vaaditaan CIK-FIA (luokituksen ei tarvitse olla voimassa) tai muu kartingiin tarkoitettu ajopuku. ~~LEVEL 2 luokiteltu ajopuku, mutta luokituksen ei tarvitse olla voimassa.~~