

RALLI • RALLISPRINT • RALLICROSS • RATA-AJO • JOKAMIEHENLUOKKA • KARTING • CROSSKART • AUTOSUUNNISTUS


SUOMALAINEN AUTOURHEILULEHTI

Tilaa Hanaa!
**ja tiedät mitä kotimaisessa
autourheilussa tapahtuu**



Tilaukset: hanaa.fi • info@hanaa.fi • 0400 245 459 (ark. 9–16)

**SKANNAA
JA TILAA**



MAARADAN, JÄESPEEDWAYN JA SPEEDWAYN LAJISÄÄNNÖT

1. Maaradan määritykset

- 1.1. Maarata
- 1.2. Maaradan säännöt

1. Jäespeedway- ja speedwaysäännöt

- 1.1. Speedway-rata

2. Kilpailun määritelmä

3. Kilpailun järjestäminen

4. Tuomarimenettely

5. Kilpailukonsultti

6. Lähtömerkki

7. Vilppilähtö

8. Kilpailun suoritus

1. Maaradan määrytykset

1.1. Maarata

Maarata voi olla ravirata tai vastaava, jossa on yleensä yhteen suuntaan kaartuvia kaarteita. Radan pituuden on oltava vähintään 400 m ja leveyden 12 m. Radan pinnan tulee olla tasainen, eikä siinä saa olla kuoppia. Lähtö- ja maalilinja on sijoitettava suoralle ja se on merkittävä kalkilla tms. Lähtöviivan merkitseminen useampaan kertaan kilpailun kestäessä voi olla tarpeellista. Radan kummatkin puolet on raivattava esteistä.

1.2. Maaradan säännöt

Maarata-kilpailut ajetaan kuten rallicross-kilpailut. Mikäli kilpailun suorituksessa tai säännöissä on tarpeen muutoksiin, on niistä ilmoitettava kilpailukutsussa.

1. Jäspeedway- ja speedwaysäännöt

1.1. Speedway-rata

Speedway-rata on joko jäälle, urheilukentälle tai muulle vastaavalle pinnalle sijoitettu rata, jossa on yhteen suuntaan kaartuvia kaarteita. Radan pituuden tulee olla

300-400 metriä ja leveyden 10-16 metriä. Lähtöviiva sijoitetaan siten, että ennen ensimmäistä kaarretta on vähintään 70 m suoraa.

2. Kilpailun määritelmä

Speedway-kilpailut ovat nopeatempoisia kilpailuja lyhyellä ovaalinmuotoisella radalla joko jäällä tai muulla tasaisella pinnalla. Kilpailun pituuden tulisi olla enin-

tään kaksi tuntia, jolloin kilpailut voidaan pitää myös arki-iltoina.

3. Kilpailun järjestäminen

Kilpailut järjestetään kutsukilpailuina määrätulle luokalle. Kilpailuun osallistuu 16 varsinaista kilpailijaa. Näiden lisäksi tulee olla 4-6 varakilpailijaa. Varakilpailijat sijoitetaan lähtöluettelossa ilmoitetussa järjestyksessä varsinaisen kilpailijan tilalle mikäli on poisjääntejä, katsastuksessa hylättyjä tai autorikkoja ennen ensimmäistä lähtöä. Mikäli kilpailija saa autonsa kuntoon myöhemmin, voi hän osallistua kilpailuun varakilpailijana. Varakilpailijat osallistuvat kilpailuun lähdistä poisjäävien tilalle. Lähdöt ajetaan täysin neljän auton lähtöinä. Varakilpailijat voivat ajaa niin monta lähtöä, kun on

tarpeen, mutta heidän tuloksiinsa lasketaan enintään viiden ensimmäisen ajatun erän pisteet. Ajettaessa jäällä, tulee autojen täyttää jääratakilpailulle asetet määräkset. Keltaista lippua näytettäessä on ohitus sallittu jo liputuksen aiheuttaneen esteen tai vaaratilanteen jälkeen. Liputus pisteet sijoitetaan kaarteiden tulo- ja jätökohtien läheisyyteen yhteensä 4 kpl. Liputus pisteiden tehtävänä on hoitaa kilpailun liputukset. Heidän tulee sijoittua turvalliselle etäisyydelle radasta ja tulla lähemmäksi vasta kun on tarpeen liputtaa..

4. Tuomarimenettely

Kilpailun tapahtumajohtaja tekee ajosuoritusten aikaiset päätökset itsenäisesti tai käyttäen apunaan faktatuomareita. Kummankin kaarteiden alueella tulee faktatuomari, jolla on viestiyhteys tapahtumajohtajaan

(suositellaan erillistä viestijärjestelmää). Muissa, kuin ajosuoritusten aikaisissa päätöksissä, järjestäjä sekä tuomaristo toimii kuten nopeuskilpailuissa on määritelty.

5. Kilpailukonsultti

Kilpailukonsultin käyttö on sallittua. Kansallisiin, arvostarjojen ulkopuolisiin kilpailuihin AKK/lajiryhmä nimeää kilpailukonsultin, jonka tehtävänä on valvoa kilpailun turvallisuutta, sääntöjenmukaisuutta sekä opastaa järjestäjää tarvittavilta osin kilpailun toteutuksessa. Ennen kilpailua kilpailukonsultin tehtävänä on tarkastaa ja hyväksyä kilpailun säännöt, ja toimittaa ne edelleen hyväksyttäväksi AKK:n lajipäällikölle. Kilpailukonsultti hyväksyy myös kaikki mahdolliset järjestäjän esittämät lisämääräykset ennen niiden julkaisua. Kilpailukonsultti tarkastaa myös, että AKK:n ja eri viranomaisten luvat ovat asianmukaiset, ja mahdollistavat kilpailun toteuttamisen ja suorittamisen. Kilpailun aikana kilpailuko-

nsultti valvoo, että kilpailussa noudatetaan kilpailun suorittamiseen vaadittavia viranomaislupia, sääntöjä ja turvamääräyksiä. Kilpailukonsultti ratkaisee myös mahdolliset kilpailussa tehtävät vastalauseet. Jos kilpailija ei tyydy tekemänsä vastalauseen päätökseen, on hänellä mahdollisuus viedä asia sähköiseen vastalauseen käsittelyyn. Tämän asian ratkaisee rallicrossin lajiryhmä kokouksessaan. Jos kilpailija on tyytymätön tähänkin päätökseen, on hänellä tämän jälkeen vetoamisoikeus AKK:n sääntöjen mukaisesti. Kilpailun jälkeen kilpailukonsultti tekee kilpailusta raportin, joka toimitetaan sähköpostilla neljentoista (14) vuorokauden kuluessa kilpailusta AKK:n lajipäällikölle ja kilpailun järjestäjälle.

6. Lähtömerkki

Valolähetys tai lippu piilosta lähetys.

7. Vilppilähtö

Vilppilähdön ottanut tuomitaan maaliin tulleista viimeiseksi, paitsi finaalissa, jossa lähtö uusitaan. Kaksi vilppi-

lähtöä ottanut suljetaan erästä, eikä tämän tilalle oteta varakilpailijaa.

8. Kilpailun suoritus

Autot lähetään rinnakkain. Kuhunkin erään osallistuu neljä kilpailijaa, jotka ajavat jokainen jokaista vastaan oikein ajokaavion mukaan. Jokainen joutuu ajamaan viidesti. Kunkin lähdön voittaja saa 3 pistettä, toinen 2 pistettä ja kolmas 1 pisteen. Keskeyttäneet ja vajaat kierrokset ajaneet kilpailijat eivät saa pisteitä. Neljä eni-

ten pisteitä saanutta kilpailijaa ajavat finaalin sijoista 1-4. Tasapisteiden sattuessa ratkaisee ensin erävoittojen lukumäärä ja seuraavaksi erä, jossa he ovat kohdanneet. Elleivät nämä tuo ratkaisua, suoritetaan finaaliin pääsyttä erotusajo, muissa tapauksissa sijat katsotaan jaetuksi.