



28.2.2018

## eMotorsports SM18 -sarjan sääntöjen lisämääräys no 1

Alla olevat artikkelit tulevat korvaamaan eMotorsports SM-sarjasäännöissä esiintyvät vastaavat artikkelit näiltä osin ja ovat siltä osin osa sarjasääntöjä.

### 1.2 Debytanttikilpailut

Kilpailijan tulee osoittaa ajotaitonsa ja sääntöjen ymmärtäminen vähintään yhdessä debytanttikilpailussa/ajonäytteessä.

Online-kilpailun ajonäytteiden tallenteen lähettäminen osoitteeseen [info@iema.fi](mailto:info@iema.fi).

Ilmoittautuminen debytanttikilpailuihin tapahtuu osoitteessa: <http://iema.fi/DebySM18>.

Ilmoittautuessa tulee käydä ilmi kilpailijan nimi, Steam Guid -numero sekä ilmoitus siitä, mihin debytanttikilpailuun aikoo osallistua. Debytanttikilpailuihin osallistuminen tapahtuu ilmoittautumisjärjestyksessä. Debytanttikilpailut ovat avoimia julkisia kilpailuja, joista ei jaeta sarjapisteitä. Maksimi kuljettajamäärä yhteen debytanttikilpailuun on kyseisen radan sallittu maksimimäärä radasta riippuen. Debytanttikilpailussa tuomarit arvioivat kuljettajan ajotyyliä, kilpailusääntöjen ymmärtämistä sekä riittävää ajotaitoa. Ajonäytekilpailussa tulee olla vähintään kuusi osallistuvaa autoa, sen on oltava online-kilpailu ja minimikeston tulee olla vähintään 15min. Mikäli kilpailuiden kestot ovat lyhyempiä, mutta kuitenkin vähintään 10min, tulee ajonäytteitä olla kaksi.

### 1.3 eMotorsport -tutkinto

- Kilpailijan tulee antaa riittävä todiste ajotaidoista lähettämällä vähintään yksi videotallenne-/linkki omasta online-kilpailun ajosuorituksesta osoitteeseen [info@iema.fi](mailto:info@iema.fi), tai osallistumalla vähintään yhteen debytanttikilpailuun
- Perehtyä AKK:n nopeuslajien ratasääntöihin:  
[http://www.autourheilu.fi/site/assets/files/1930/30591125\\_akk\\_5\\_nopeus\\_2018\\_paiv230218.pdf](http://www.autourheilu.fi/site/assets/files/1930/30591125_akk_5_nopeus_2018_paiv230218.pdf)
- Jos kilpailijalla on voimassa oleva rataleimatutkinto, eMotorsport -tutkintoa (ajonäytettä) ei tarvitse suorittaa

Ohjeet: <http://www.iema.fi/ohjeet>

## 2. SM-sarja 2018

### 2.1 Osallistumisoikeus

Kilpailijalla tulee olla AKK:n alaisen jäsenseuran jäsenyys, eMotorsport -tutkinto tai rataleima voimassa sekä voimassaoleva kilpailijalisenssi.

- Kilpailijan tulee olla jonkin AKK:n alaisen jäsenseuran jäsen, jolloin kilpailija saa motorsport ID:n. leMA:n jäsenyys ei ole välttämätöntä SM-sarjaan osallistumista varten, mutta voit valita myös jäsenseuraksi leMA:n (International eMotorsports Association)
- Kilpailijalla tulee olla mikä tahansa AKK:n alainen kilpailijalisenssi, tai uusi kuljettaja voi hankkia eMotorsports lisenssin KITI -palvelusta hintaan 20€.
- Kilpailijan tulee ilmoittautua esikarsinta-aika-ajoon KITI-palvelussa viimeistään vuorokautta ennen esikarsinta-aika-ajon alkamista. Ilmoittautuessa tulee mainita henkilökohtainen Steam Guid tunnus.
- Osallistuakseen varsinaiseen aika-ajoon, kilpailijan tulee sijoittua esikarsinta-aika-ajossa 30 parhaan, tai kyseisen radan salliman maksimi kuljettajamäärän joukkoon, saadakseen oikeuden osallistua varsinaiseen aika-ajoon ja kilpailuun.

## 2.2 Kilpailukalenteri ja sarja

Osakilpailun esikarsinta-aika-ajo ajetaan kilpailua edeltävällä viikolla. Karsinnan serverit ovat auki 2 vuorokautta.

Varsinainen aika-ajo ajetaan sunnuntaisin klo 21.00 alkaen.

Kilpailulähdöt ajetaan maanantaisin klo 21.00 alkaen.

25-26.3.2018	Barcelona GP (ESP)
15-16.4.2018	Laguna Seca Raceway (USA)
6-7.5.2018	Imola (ITA)
20-21.5.2018	Nurburgring GP (GER)
17-18.6.2018	Zandvoort (NED)
19-20.8.2018	Daytona Oval (USA)
9-10.9.2018	Keimola (FIN)
30.9-1.10.2018	Red Bull Ring GP (AUT)
21-22.10.2018	Long Beach (USA)
11-12.11.2018	Ahvenisto (FIN)

## 2.3 Osakilpailut

Kilpailut ajetaan Assetto Corsa -pelillä ja ne sisältävät esikarsinta-aika-ajon, virallisen aika-ajon sekä kaksi kilpailulähtöä.

Kilpailun järjestäjä toimittaa ennen jokaista kilpailua erillisen tiedotteen. Tiedotteessa ilmoitetaan mm. maksimi kuljettajien osallistumismäärä varsinaiseen aika-ajoon sekä kilpailuun, ja erityisesti radan reunarajojen ylittämistä koskevia valvottavia alueita.

Esikarsinta-aika-ajossa karsitaan 30 nopeinta kilpailijaa tai kyseisen radan sallittu maksimimäärä kilpailijoita varsinaiseen kilpailun aika-ajoon. Esikarsinta-aika-ajon kesto on kaksi vuorokautta.

Aika-ajossa, kestoaltaan 30 minuuttia, määritellään kilpailun lähtöjärjestys ensimmäiseen lähtöön. Aika-ajoon ja kilpailuun pääsevä maksimi osallistujamäärä voi vaihdella rata-/kilpailukohtaisesti.

Kilpailulähtöjä on kaksi, jotka ovat maksimissaan 25 minuutin mittaisia kilpailuja. Kilpailun kierrosmäärä määräytyy radan pituuden sekä aika-ajon nopeimman kierroksen perusteella. Toisen kilpailun lähtöjärjestys on käänteinen 1-10 sijoituksilla. Ensimmäisen ja toisen lähdön välissä on n. 10 minuutin tauko.

Kahden kilpailun yhteistuloksesta muodostuu kyseisen osakilpailun lopputulos. Kilpailun lopputulos

lasketaan kahden kilpailun sijoitusten perusteella. Jos keskimääräinen kilpailuiden lopputulos on tasan, aika-ajo ratkaisee.

## 2.4 Osallistumismaksut

Kilpailumaksut tulee suorittaa KITI -palvelun kautta verkkomaksuna kilpailuun ilmoittautumisen yhteydessä, sekä toimittaa kuittikopio maksusuorituksesta osoitteeseen [iema@info.fi](mailto:iema@info.fi), viimeistään 1 vuorokausi ennen varsinaisen aika-ajon alkamista.

- Esikarsinta-aika-ajoon osallistuminen on maksuton
- Varsinaiseen kilpailun aika-ajoon ja kilpailulähtöihin osallistumismaksu on yhteensä 18€

[www.iema.fi/ohjeet](http://www.iema.fi/ohjeet)

## 2.5 Auto

Auton voi ladata ennen SM-sarjan alkua sarjan järjestäjän ilmoittamasta paikasta. Autossa tulee käyttää kilpailunjärjestäjän toimittamaa väriä, mukaan lukien autossa olevat mainokset. Sarjaa johtavalla sekä eniten riskipisteitä keränneellä kilpailijalla voi olla poikkeava väri. Sarjan järjestäjällä on oikeus tehdä kilpa-autoon muutoksia, ja tarvittaessa kehittää autoa kauden aikana. Mahdollisista autoon tehdyistä muutoksista ilmoitetaan erillisessä kilpailukohtaisessa tiedotteessa.

SM-sarjassa rengasseokset sekä auton säädöt ovat vapaat. Kilpailun järjestäjä määrittää ajoavustimien käytöstä ennen sarjan ensimmäistä kilpailua. Kilpailujärjestäjällä on oikeus muuttaa ajoavustimien käyttöä kauden aikana. Ajajan kuvakulma on lukittu ohjaamoon. Kilpailun järjestäjä voi määrätä imuilman rajoituksen osakilpailukohtaisesti.

## 2.6 Menestyspainot

Sarjassa on käytössä painontasointijärjestelmä. Menestyspainoja lisätään yksittäisen osakilpailun tulosten mukaan viidelle ensimmäiselle kuljettajalle. Sijoituksien perusteella kertyneet menestyspainot lisätään aina seuraavaan osakilpailuun edellisten painojen päälle. Lisäpainoissa ei ole maksimirajoitusta. Pistesijojen ulkopuolelle sijoittuneilta kilpailijoilta vähennetään lisäpainoja alla olevan taulukon mukaisesti. Saadakseen painovähennyksen, kuljettajan tulee osallistua varsinaiseen aika-ajoon sekä kilpailulähtöön. Painovähennykset tehdään vain saaduista lisäpainoista.

Lisäpainot ovat käytössä osakilpailun varsinaisessa aika-ajossa, sekä molemmissa kilpailulähdössä. Esikarsinta-aika-ajossa lisäpainot eivät ole käytössä.

Poikkeuksena, ovaalikeluissa lisäpainot poistetaan kaikilta kuljettajilta kyseisen aika-ajon ja kilpailujen ajaksi.

- |           |       |
|-----------|-------|
| 1. sija:  | +10kg |
| 2. sija:  | +7kg  |
| 3. sija:  | +5kg  |
| 4. sija:  | +3kg  |
| 5. sija:  | +2kg  |
| 6. sija:  | -     |
| 7. sija:  | -     |
| 8. sija:  | -     |
| 9. sija:  | -     |
| 10. sija: | -     |

- 11. sija: -
- 12. sija: -
- 13. sija: -
- 14. sija: -
- 15. sija: -
- 16. sija: -
- 17. sija: -
- 18. sija: -
- 19. sija: -
- 20. sija: -
- 21. sija: -2kg
- 22. sija: -4kg
- 23. sija: -6kg
- 24. sija: -8kg
- 25. sija: -10kg
- 26-30. sijat: -10kg

## 2.7 Ilmoittautuminen ja kuljettaja

- Esikarsinta-aika-ajoon ilmoitaudutaan KITI-palvelussa. Ilmoittautumisen yhteydessä tulee kirjoittaa ”Lisätiedot” kohtaan henkilökohtainen Steam Guid tunnus. Ilmoittautuminen on maksuton.

Osakilpailuun (varsinainen aika-ajo sekä kilpailulähdöt) ilmoitaudutaan AKK:n KITI-järjestelmän kautta esikarsinta-aika-ajon jälkeen, käyttäen omaa Motorsport ID-numeroa. Osallistuakseen varsinaiseen aika-ajoon, kilpailijan tulee sijoittua esikarsinta-aika-ajossa 30 parhaan, tai kyseisen radan salliman maksimi kuljettajamäärän joukkoon, saadakseen oikeuden osallistua varsinaiseen aika-ajoon ja kilpailuun. Kirjautumisnimi peliin tulee olla sama kuin KITI-järjestelmässä.

[www.iema.fi/ohjeet](http://www.iema.fi/ohjeet)

Omat kypärämaalaukset on sallittu.

Kuljettajan nimi tulee olla kuljettajan virallinen etunimi ja sukunimi, sekä kuljettajan tulee ilmoittaa sekä käyttää omaa Steam Guid tunnusta kaikissa SM-sarjaan liittyvissä ajotilaisuuksissa.

Kilpailujärjestäjällä on oikeus määrittää kaikki autoon liittyvät värit ja mainokset sekä nimi ja numero.

## 2.11 Aika-ajo

Varsinaisen aika-ajon pituus on 30 minuuttia. Mikäli aika-ajosuoritus tehdään yksittäin, ei aikaraja ole voimassa. Jos kuljettaja haluaa varikolle kesken aika-ajon, tulee sinne siirtyä ajamalla. Varikolle mentäessä, kuljettajan tulee ylittää varikkosuoran sisääntuloviiva, jonka jälkeen varikolle siirtymisen pikakomennon käyttö on sallittua. Pikakomennot varikolle siirtymiseen muualta kuin varikkosuoralta ovat kiellettyjä. Mikäli kuljettaja siirtyy varikolle käyttäen pikakomentoa muualta kuin varikkosuoralta, hylätään hänen jäljellä olevan ajosession suoritukset. Jos kuljettajan aika-ajo keskeytyy, katsotaan hänen aika-ajonsa päättyvän siltä osin.

### 2.11.1 Esikarsinta-aika-ajo

Esikarsinta-aika-ajossa karsitaan 30 nopeinta kilpailijaa tai kyseisen radan sallittu maksimimäärä kilpailijoita varsinaiseen kilpailun aika-ajoon sekä kilpailuun. Järjestäjä ilmoittaa ennen esikarsinta-aika-ajoa, mikäli radan sallittu maksimimäärä on alle 30. Esikarsinta-aika-ajo kestää kaksi vuorokautta. Ajoaikaa sekä kierrosmääriä ei ole rajoitettu. Esikarsinta-aika-ajossa rengasseos, bensa-

määrä, sekä renkaiden kulumisen ovat lukittuja järjestäjän toimesta. Järjestäjällä on oikeus päättää käytettävä rengasseos sekä bensiinin määrä.

## 2.12 Kilpailulähtö

Yhdessä osakilpailussa kilpailulähtöjä on kaksi, jotka ovat maksimissaan 25 minuutin mittaisia sprinttikilpailuja. Toisen kilpailun lähtöjärjestys on käänteinen 1-10 sijoituksilla. Kahden sprinttikilpailun yhteistuloksesta muodostuu kyseisen osakilpailun lopputulos. Kilpailun lopputulos lasketaan kahden sprinttikilpailun sijoitusten perusteella. Jos keskimääräinen kilpailuiden lopputulos on tasan, aika-ajo ratkaisee.

1. kilpailun ja 2. kilpailun välissä on n. 10 minuutin tauko.

## 2.13 Harjoittelu

Tutustuminen ja harjoittelu sarjan radoilla on mahdollista sarjan promoottorin tarjoamalla virallisilla harjoitusservereillä. Harjoittelumäärää ei ole rajoitettu. Harjoitteluservereillä tulee käyttää omaa nimeä sekä Steam Guid tunnusta.

## 2.14 Ajotapa- ja lippusäännöt

Yleisissä ajotapa- ja lippusäännöissä käytetään AKK:n nopeuslajien sääntöjä:

[http://www.autourheilu.fi/site/assets/files/1930/30591125\\_akk\\_5\\_nopeus\\_2018\\_paiv230218.pdf](http://www.autourheilu.fi/site/assets/files/1930/30591125_akk_5_nopeus_2018_paiv230218.pdf)

Luku 6: Lippumerkkiannot

Luku 13: Kilpailun suoritus

Luku 13.7.: Määräyksiä virheellisen ajon estämiseksi nopeuskilpailuissa

Seuraavat ajotapa- ja lippusäännöt määrittelevät tarkemmin eMotorsports SM-sarjan sääntöjä, ja korvaavat tietyiltä osin nopeuslajien ajotapa- ja lippusäännöt:

- Kilpailuissa käytetään Assetto Corsa -peliin erikseen rakennettua automaattista serveripuolen tuomarointiohjelmää, koskien radalla oikomista. Kilpailun järjestäjä muokkaa automaattisen tuomarointiohjelman toiminta-alueita sekä -herkkyyttä kilpailu- ja ratakohtaisesti. Kilpailun järjestäjä tiedottaa kilpailijoita vähintään viikkoa ennen jokaista kilpailua erillisessä kilpailukohtaisessa tiedotteessa, mitä radan osia erityisesti valvotaan oikaisemisen suhteen, sekä kuinka monennesta rata-ajon ylittämisestä johtuvasta rikkeestä tulee rangaistus.
- Radan oikominen on kielletty. Vähintään kahden renkaan tulee koskettaa rata-ajon merkkiväliä.
- Radan oikomisesta aiheutuvista rikkeistä automaattituomarointi -ohjelma antaa ennakkovaroituksia kilpailijalle. Useampi ennakkovaroitus johtaa rangaistukseen. Sallittujen ennakkovaroitusten määrä määritellään erikseen ratakohtaisesti.
- Kilpailun tuomareilla on myös oikeus antaa rangaistuksia väärästä ajotavasta tai oikomisesta
- Keltaisen lipun vaikutusalueella on noudatettava erityistä varovaisuutta
- Kuljettajan saadessa sinisen lipun, tulee hänen päästää kierroksella ohittava auto ohitseen ensisijaisesti suoralla, mutta kuitenkin viimeistään kolmen seuraavan mutkan aikana. Mikäli kuljettaja ei noudata sinistä lippua eikä anna kierroksella ohitettavalle tilaa, annetaan sinisen lipun saaneelle kuljettajalle rangaistus.
- Varikonopeutta tulee noudattaa kilpailuissa.
- Ohitustilanteessa ohitettavan ajolinjan vaihto suoralla on sallittu vain kerran. Mikäli edellä oleva kuljettaja estelee takana olevaa kuljettajaa vaihtamalla ajolinjaa useamman kuin yhden kerran saavuttaessa mutkaan, annetaan estelystä rangaistus.

- Syöksyminen mutkaan on kielletty. Edellä olevan kuljettajan tulee jättää ohitusilanteessa kanssakilpailijalle vähintään auton leveyden verran tilaa silloin, kun takana oleva auto on vähintään puolen auton mitan verran edellä olevan auton rinnalla. Vasta tällaisessa tilanteessa autot tulkitaan olevan rinnakkain. Pelkästään takana olevan auton eturenkaan ollessa edellä olevan auton takareunaan kohdalla, ei se riitä takana olevalle autolla oikeudeksi vaatia itselleen ajolinjaa ja tilaa edellä olevalta.
- Ulosajon tai pyörähdysten jälkeen jatkaminen radalle tulee tehdä suurta varovaisuutta noudattaen ja estämättä muita kilpailijoita
- Autojen nollaus sekä pikakomennuksella varikolle siirtyminen on kielletty kilpailun aikana. Auton jäädessä vaaralliseen kohtaan radalla, voi kilpailun tuomaristo antaa luvan kuljettajalle siirtää auto pikakomennuksella varikolle. Tällöin kilpailijan kilpailu keskeytyy

## 2.15 Toiminta ensimmäisellä kierroksella, keskeyttäminen sekä turva-auto

Mikäli tilanne radalla näyttää vaaralliselta (esim. pysähtyneitä autoja ajoradalla), voi kilpailunjohtaja lähettää turva-auton radalle. Ohituskielto on voimassa ja jokaisen on hiljennettävä vauhtiaan merkittävästi. Kuljettajille tiedotetaan uusintalähdöstä eli turva-auton poistumisesta radalta, joko näytölle ilmaantuvalla tekstillä, puheyhteydellä tai molemmilla tavoilla.

Mikäli kilpailun ensimmäisellä kierroksella tapahtuu yhteysviiveestä johtuvia kolarointeja, tai merkittävä osa kuljettajista kolaroi, kilpailunjohtaja voi määrätä uusintalähdön. Tämä ilmoitetaan punaisella lipulla (kilpailun keskeytys). Uusintalähtö suoritetaan joko automaattikomennolla tai muodostamalla lähtöruudukko uudestaan.

Mikäli kesken kilpailun kuljettajan auto ajautuu ulos radalta ja jää jumiin, voi kuljettaja käyttää pikakomentoa ja poistua varikolle. Mikäli kuljettaja jää erityisesti jumiin ajolinjalle tai sen läheisyyteen aiheuttaen vaaraa toisille kuljettajille, tulee kuljettajan käyttää pikakomentoa ja poistua varikolle. Varikolle siirtyessä pikakomennon avulla, kilpailusuoritus lasketaan keskeytyneeksi.

Kilpailijoiden tulee itse huolehtia omien laitteiden toiminnasta ja tarvittavasta tehokkuudesta, etenkin prosessorin, näytönohjaimen sekä internet yhteyden nopeudesta. Mikäli kilpailijan auto pätkii serverillä, ja kilpailijan viive serverille on liian suuri, on järjestäjällä oikeus poistaa osallistuja kilpailusta.

Mikäli kuljettajan internetyhteys katoaa serveriin, lasketaan se kuljettajan keskeytykseksi.

## 2.16 Kilpailun tulokset

Kilpailuserverin kaatuessa tai vastaavan teknisen ongelman sattuessa:

- kilpailua on ajettu yli 2/3, jää sen hetkinen tuloslista voimaan (100 % = täydet pisteet)
- kilpailua on ajettu alle 2/3 mutta yli 1/3, jää sen hetkinen tuloslista voimaan (50 % = puolet pisteistä)
- kilpailua on ajettu alle 1/3. Kilpailu uusitaan. Mikäli on mahdollista, niin uusinta ajetaan samana iltana.

Kilpailun viralliset tulokset julkaistaan AKK:n KITI-järjestelmästä, leMA:n sekä SM-sarjan promoottorin verkkosivuilla.

## 2.17 Vastalauseet

Kilpailussa tapahtuneista rikkeistä kilpailija voi tehdä vastalauseen. Kilpailijan tulee sisällyttää vastalauseeseen osalliset, tiedot tapahtuneesta, milloin ja missä rike on tapahtunut sekä millä kierroksella. Vastalause on jätettävä (1h) tunnin sisällä kilpailun päättymisestä. Tuomaristo käsittelee

vastalauseet kilpailun jälkeen kahden tunnin sisällä. Vastalauseen hinta on 20€ ja tulee olla maksettuna leMA:n tilille ennen vastalauseen jättämistä. Vastalauseen tekijän tulee esittää kuittikopio maksusta. Vastalausemaksua ei palauteta missään tilanteessa.

[www.iema.fi/ohjeet](http://www.iema.fi/ohjeet)

## 2.18 Palkinnot

eMotorsportsin SM-sarjassa palkitaan kolme parasta kilpailijaa mitaleilla. Palkinnot jaetaan Atourheilun Kansallisen Keskusliiton palkintojenjakotilaisuudessa, johon palkinnon saajien on henkilökohtaisesti osallistuttava omakustanteisesti. Poissaolo on sallittu vain liiton hyväksymän pakottavan syyn vuoksi. Lisäksi sarjan voittajalle luovutetaan kiertopalkinto.

Sarjakohtaiset palkinnot:

- 2018 SM -sarjan voittajalle 10.000€
- 2018 SM -sarjan kakkoselle 6.000€
- 2018 SM -sarjan kolmannelle 4.000€

Kilpailukohtaiset palkinnot:

- Sija 1. 60,00€
- Sija 2. 55,00€
- Sija 3. 50,00€
- Sija 4. 45,00€
- Sija 5. 40,00€
- Sija 6. 35,00€
- Sija 7. 32,50€
- Sija 8. 30,00€
- Sija 9. 27,50€
- Sija 10. 25,00€
- Sija 11. 22,50€
- Sija 12. 20,00€
- Sija 13. 17,50€
- Sija 14. 15,00€
- Sija 15. 12,50€
  
- Paalupaikasta 12,50€

Palkinnon voittaja on velvollinen itse vastaamaan mahdollisista palkinnon veroseuraamuksista.

Vantaalla 28.2.2018

AKK-Motorsport ry

