

# Digital Racing eSM 2026 - Sarjasääntö

<b>1 Yleistä</b>	<b>2</b>
1.1 Suomenmestaruussarja	2
1.2 Yleisiä määräyksiä	2
1.3 Viestintä	2
1.4 Kilpailutoimitsijat ja tuomarointi	2
1.5 Sarjaan ilmoittautuminen	2
1.6 Osakilpailuihin ilmoittautuminen ja kilpailukutsut	3
1.7 Auto ja maalaukset	3
1.8 Kilpailukalenteri	4
<b>2 Sarjan kilpailuformaatti</b>	<b>4</b>
2.1 Yleistä	4
2.2 Harjoitukset	4
2.3 Esikarsinta (aika-ajo perjantaina ja lauantaina)	5
2.4 Erät	5
2.5 Pisteytys	6
2.6 Sää ja radan olosuhteet	6
2.7 Ratarajat	7
<b>3 Yleiset säännöt</b>	<b>8</b>
3.1 Tutkintapyyntö ja vastalauseet	8
3.2 Teknisiä määräyksiä	8
<b>4 Päivitykset</b>	<b>9</b>
<b>Liite 1: Pisteytystaulukko</b>	<b>10</b>
A-erän lähtöjen pisteytys	10
Erien B-D lähtöjen pisteytys	11
Kokonaissijoituksen muodostuminen	12

# 1 Yleistä

## 1.1 Suomenmestaruussarja

- 1.1.1 Sarja on AKK-Motorsport ry:n virallinen digitaalisen autourheilun suomenmestaruussarja sekä Suomen elektronisen urheilun liiton SEUL ry:n virallinen suomenmestaruussarja.
- 1.1.2 Voittaja ansaitsee automaattisen edustusoikeuden seuraavan vuoden niihin kansainvälisiin arvokilpailuihin, joihin AKK nimeää edustajia. Mikäli voittaja ei ota paikkaa vastaan, siirtyy edustusoikeus lopputuloksissa seuraavalle.

## 1.2 Yleisiä määräyksiä

- 1.2.1 Kilpailussa noudatetaan [FISRA:n järjestämien iRacing-sarjojen yleisiä määräyksiä](#) ja sen määrittämiä [AKK:n Digitaalisen Autourheilun yleisiä sääntöjä sekä AKK:n Digitaalisen Autourheilun lajisääntöjä](#). Lisäksi noudatetaan [SEULin elektronisen urheilun yleistä kilpailuohjesääntöä](#).

## 1.3 Viestintä

- 1.3.1 Sarjan virallinen viestintäkanava kilpailijoille on Digital Racing eSM Discord-palvelin. Palvelimen kutsulinkki jaetaan sarjaan ilmoittautuneille.
- 1.3.2 Sarjaan osallistumiseen tai tuomariston päätöksiin liittyvät yhteydenotot tulee kaikissa asioissa lähettää sähköpostitse osoitteeseen [sm-sarja@simracing.fi](mailto:sm-sarja@simracing.fi).

## 1.4 Kilpailutoimitsijat ja tuomarointi

- 1.4.1 Kilpailunjohtajana toimii Tapani Linnaluoto (Discordissa tlinna).
- 1.4.2 AKK:n lajiryhmän nimeämä tuomariston puheenjohtaja on Jukka Oja.
- 1.4.3 Tuomareina toimivat Tommi Nukarinen, Teemu Pölkki ja Sami Munck.
- 1.4.4 Tuomariston sihteerin nimeää FISRA.
- 1.4.5 Kilpailussa on käytössä livetuumarointi ja vastalausemenettely.

## 1.5 Sarjaan ilmoittautuminen

- 1.5.1 Sarjaan osallistuakseen kilpailijalla on oltava AKK:n Digitaalisen Autourheilun yleisten sääntöjen kohdan 10 mukainen lisenssi tai Suomen elektronisen urheilun liiton SEUL ry:n pelaajalisenssi. AKK:n lisenssit hankitaan [KITI-järjestelmästä](#) ja SEULin pelaajalisenssi [Suomisport-sivustolta](#).
- 1.5.2 Sarjassa on käytössä 30,00 € osallistumismaksu. Ohjeet maksamiseen löydät [sarjan sivulta](#).

- 1.5.3 Sarjaan osallistuvan kilpailijan on toimitettava kilpailunjohtajalle ennen ensimmäiseen sarjan kilpailuun osallistumistaan kuvakaappaus josta käy ilmi lisenssin voimassaolo.
- 1.5.4 Sarjaan ilmoittaudutaan ennen sarjan alkua [sarjan sivulta](#).
- 1.5.5 Ilmoittauduttaessa jokainen kilpailija varaa itselleen yksilöllisen kilpailunumeron. Numerot 1-10 on varattu edellisen vuoden kymmenelle parhaalle kilpailijalle lopputulosten mukaisessa järjestyksessä. Nollalla alkavat numerot eivät ole sallittuja.
- 1.5.6 Ilmoittautumisen yhteydessä tulee lähettää liittymispyyntö FISRA:n liigaan iRacingissä (league id 2807). Kaikki viralliset sessiot ajetaan liigan sisällä, eikä sessioihin pääse sisään ilman liigan jäsenyyttä. Sarjan järjestäjät tarkistavat, että kilpailijan sarjailmoittautuminen ja lisenssi ovat kunnossa ennen kuin hyväksyvät liittymispyynnön. Liigan löytää iRacing UI:ssa valitsemalla vasemmalta Leagues → Find a League ja kirjoittamalla hakukenttään liigan id:n 2807. Jos liigaa ei heti löydy, tarkista, että hakufiltterit ovat pois päältä.
- 1.5.7 Jälki-ilmoittautuminen sarjaan on sallittu. Jälki-ilmoittautuminen on avoinna karsintasarjan viimeisen osakilpailuviikon torstaihin klo 23:59 asti

## 1.6 Osakilpailuihin ilmoittautuminen ja kilpailukutsut

- 1.6.1 Sarjaan ilmoittautumisen lisäksi jokaiseen osakilpailuun ilmoittaudutaan erikseen. Ilmoittautuminen tapahtuu osakilpailun sivulla [simracing.fi](#):ssä.
- 1.6.2 Ilmoittautumisaika alkaa ja kilpailukutsu julkaistaan osakilpailuviikkoa edeltävän viikon perjantaina. Osakilpailuihin on ilmoittauduttava viimeistään osakilpailuviikon perjantaina.
- 1.6.3 Ilmoittautumisen sulkeuduttua on vielä mahdollista tehdä jälki-ilmoittautuminen sivuston kautta. Mikäli ilmoittautuminen on niin pahasti myöhässä, että kilpailijan sisällyttäminen osakilpailuun on käytännössä mahdotonta aikataulun puitteissa, on kilpailunjohtajalla oikeus olla antamatta osallistumisoikeutta kilpailijalle.
- 1.6.4 Kilpailukutsut löytyvät kilpailun tiedoista. Jokaisen kilpailijan on perehdyttävä kilpailukutsuun ennen osakilpailuun osallistumista. Kilpailukutsussa kerrotaan osakilpailun aikataulu, lähtöjen pituus, voimassa olevat rangaistukset ja mahdolliset osakilpailukohtaiset poikkeusmenettelyt, sekä muita tarvittavia tietoja.
- 1.6.5 Kilpailukutsua voidaan tarvittaessa päivittää ennen osakilpailua, jotta kaikki tarvittava tieto on yhdessä paikassa (esim. tuomariston päätökset). Muutoksista tiedotetaan virallisella ilmoitustaululla.

## 1.7 Auto ja maalaukset

- 1.7.1 Sarjassa käytetty auto on **Porsche 911 Cup (992.2)**. Auton säätäminen on vapaata. Auton polttoainetankin kokoa ei ole rajoitettu.

- 1.7.2 Sarjan järjestäjä voi pakottaa kilpailijoiden autoihin järjestäjän omat teippaukset mm. sarjan sponsoreita varten. Ohjeet teippauksen käyttämiseen ja lataamiseen löytyvät sarjasivulta. Näille alueille ei tule laittaa omia logoja päällekkäisyyksien välttämiseksi.
- 1.7.3 Maalausten suhteen noudatetaan FISRA:n yleisiä iRacing-määräyksiä.

## 1.8 Kilpailukalenteri

- 1.8.1 Sarjan kilpailukalenteri on seuraava:

Osakilpailu 1: 10.-12.4.2026

Hockenheimring Baden-Württemberg - Grand Prix

Osakilpailu 2: 24.-26.4.2026

Autódromo José Carlos Pace - Grand Prix (Interlagos)

Osakilpailu 3: 8.-10.5.2026

Circuit de Spa-Francorchamps - Grand Prix Pits

Osakilpailu 4: 22.-24.5.2026

Red Bull Ring - Grand Prix

## 2 Sarjan kilpailuformaatti

### 2.1 Yleistä

- 2.1.1 Kilpailijat osallistuvat sarjan osakilpailuihin etäyhteydellä.
- 2.1.2 Sarjan lopputulos määräytyy kilpailijan kaikkien lähtöjen yhteispisteiden mukaan. Eniten sarjapisteitä kerännyt on suomenmestari.
- 2.1.3 Sarjan osakilpailu koostuu perjantain ja lauantain aikana ajettavasta esikarsinnasta, jonka perusteella kilpailijat jaetaan lauantain ja sunnuntain aikana ajettaviin eriin.
- 2.1.4 Sarjan palvelinten asetuksissa ei ole käytössä fast repair -korjauksia eikä rajoituksia incident-pisteille.

### 2.2 Harjoitukset

- 2.2.1 Erien ajopäivinä on yksi tai useampia virallisia harjoitussessioita ennen erää. Osakilpailuviikolla sekä sitä edeltävällä viikolla voidaan järjestää harjoituksia, joiden aikataulut julkaistaan sarjasivulla.
- 2.2.2 Harjoitussessioihin osallistuminen on täysin vapaaehtoista, eikä niiden tuloksilla ole vaikutusta muihin sessioihin.

- 2.2.3 Tuomaristo ei tarkkaile harjoitussessioiden tapahtumia erikseen, mutta törkeän epäurheilijamainen käytös, kuten tahallinen kolarointi, voi johtaa rangaistuksiin, mukaan lukien sarjasta ulos sulkeminen.
- 2.2.4 On suositeltavaa, että harjoituksissa lämmittelykierroksella oleva kilpailija antaa tietä nopealla kierroksella olevalle kilpailijalle.

## 2.3 Esikarsinta (aika-ajo perjantaina ja lauantaina)

- 2.3.1 Esikarsintana ajetaan aika-ajot perjantaina klo 16.00 - 22.00 ja lauantaina klo 9.00 - 12.00. Esikarsinta ajetaan vain jos osakilpailun ilmoittautumisen sulkeutuessa osakilpailuun on ilmoittautunut yli 30 kilpailijaa. Aika-ajosessioiden määrä määräytyy osakilpailuun ilmoittautuneiden kilpailijoiden perusteella siten, että kaikilla ilmoittautuneilla kilpailijoilla on mahdollisuus osallistua esikarsintaan molempina päivinä.
- 2.3.2 Esikarsinta ajetaan suljettuna sessiona, eli kukin kilpailija on radalla yksin. Kilpailija saa ajaa vain 4 kierrosta esikarsinta-ajoa. Nopein aika jää voimaan.
- 2.3.3 Hallitseva suomenmestari voi halutessaan ajaa esikarsinnassa. Hän saa esikarsinnan tuloksesta riippumatta suoraan kutsun A-erään.
- 2.3.4 Esikarsinta-ajon tulosten perusteella kilpailijat jaetaan eriin siten, että A-erässä on enintään 27 kilpailijaa ja erissä B-D lähtökohtaisesti enintään 23 kilpailijaa. Erien B-D kilpailijamäärä ilmoitetaan esikarsinnan päätyttyä.
- 2.3.5 Erien kilpailijalistat julkaistaan sarjan virallisella ilmoitustaululla vähintään kolmekymmentä (30) minuuttia ennen ensimmäisen erän alkua. Kilpailija saa osallistua vain tälle määrättyyn erään.
- 2.3.6 Esikarsintaa varten on yksi tai tarvittaessa useampi esikarsintapalvelin. Kilpailija voi vapaasti valita mille palvelimelle liittyy. Kilpailija voi ajaa kierroksia vain yhdessä aika-ajosessiossa. Kaikissa sessioissa on käytössä identtiset olosuhdeasetukset.
- 2.3.7 Esikarsinnassa ei käytetä iRacingin aika-ajojen ajotapatarkistusta (Qualifying Conduct Scrutiny).
- 2.3.8 Kilpailijalla on velvollisuus tallentaa replay-tiedosto aika-ajostaan, alkaen varikolta liikkeelle lähdöstä, sisältäen lämmittelykierrokset ja aikakierrokset, ja toimittaa se tuomaristolle pyydettyä.

## 2.4 Erät

- 2.4.1 Ennen erää pidetään ohjaajakokous. Jokaisen kilpailijan on osallistuttava oman eränsä ohjaajakokoukseen. Kilpailijalta, joka ei osallistu ohjaajakokoukseen ilman pätevää syytä, voidaan evätä pääsy erään. Ohjaajakokouksen ajankohta ja muut yksityiskohdat kerrotaan kilpailukutsussa.

#### 2.4.2 Osakilpailun erät ajetaan lauantain ja sunnuntain aikana lähtökohtaisesti seuraavasti:

Lauantai (arvioitu, tarkka aikataulu julkaistaan esikarsinnan päätyttyä)

Ohjaajakokous, erät B - D, 30 min ennen ensimmäisen erän alkua

15.00 Erä D, lähtö 1

16.00 Erä C, lähtö 1

17.00 Erä B, lähtö 1

Sunnuntai

14.15 Ohjaajakokous, erä A

14.50 Aika-ajo

15.00 Erä A, lähtö 1

15.30 Erä A, lähtö 2 (arvioitu aika)

16.00 Erä A, lähtö 3 (arvioitu aika)

2.4.3 Osakilpailun erä A koostuu lämmittelystä (30 minuuttia), aika-ajosta (3 kierrosta, 10 minuuttia) ja kolmesta lähdöstä (20 minuuttia).

2.4.4 Osakilpailun erät B-D koostuvat lämmittelystä (10 minuuttia), aika-ajosta (3 kierrosta, 10 minuuttia) ja yhdestä lähdöstä (20 minuuttia).

2.4.5 Ensimmäisen lähdön lähtöjärjestys määräytyy aika-ajon tulosten perusteella. Toisen lähdön järjestys määräytyy ensimmäisen lähdön lopputulosten perusteella. Kolmannen lähdön lähtöjärjestys määräytyy toisen lähdön tulosten perusteella siten, että sijoilla 1-8 lähtöjärjestys on käännetty.

2.4.6 Osakilpailussa on käytössä paikaltaan lähtö.

2.4.7 Osakilpailuun osallistumisoikeus määräytyy esikarsinnan tulosten perusteella.

2.4.8 Erien B - D kolmen kärki siirtyy seuraavaan erään, esimerkiksi erän D kolmen kärki siirtyy erään C. Mikäli erässä olisi alle neljä kilpailijaa, erää ei ajeta, ja kilpailijat siirtyvät suoraan seuraavaan erään.

2.4.9 Lauantain tarkka aikataulu mukaan lukien erien aikataulut, erien lukumäärä ja kilpailijamäärä julkaistaan esikarsinnan päätyttyä.

## 2.5 Pisteytys

2.5.1 Jokaisesta lähdöstä jaetaan sarjapisteitä liitteen 1 pistetaulukoiden mukaan.

## 2.6 Sää ja radan olosuhteet

2.6.1 Virallisissa harjoituksissa sekä osakilpailun lähdössä ja niihin liittyvissä aika-ajossa käytetään ennustettua säämallia (Weather Mode: Forecasted, kaikki valinnat Auto-asetuksella. Mikäli autossa ei ole saderenkaita, sade ei ole mahdollinen).

- 2.6.2 Radan käyttöaste on lämmittelysessiossa automaattisesti generoitu, ja se siirtyy lähtöihin. Rata puhdistetaan irtokumista eri ajojaksojen välissä.
- 2.6.3 Palvelimella käytettävä virtuaalinen päivämäärä on osakilpailun oikea päivämäärä ja virtuaalinen kellonaika on klo 15.00 palvelimen käynnistyessä. Mikäli osakilpailun oikeaa päivämäärä ei voida valita, käytetään seuraavaa mahdollista päivää. Session vaihtuessa lämmittelystä erään kello voi hypätä 0-10 minuuttia eteenpäin.
- 2.6.4 Kaikissa saman osakilpailun esikarsintasessioissa on käytössä identtiset olosuhdeasetukset, jotka ovat: weather mode: static, clear, ilman lämpötila 22C, tuuli SW 15 km/h, RH 64%, ei dynaamista taivasta, radan käyttöaste 50% ja irtolika puhdistettu. Palvelimella käytettävä virtuaalinen päivämäärä on osakilpailun oikea päivämäärä ja virtuaalinen kellonaika on klo 14.00 palvelimen noustessa pystyyn. Mikäli osakilpailun oikeaa päivämäärää ei voida valita, käytetään seuraavaa mahdollista päivää.
- 2.6.5 Simulaatiopelistä johtuen voi esikarsintasessiossa esiintyä pieniä vaihteluita radan lämpötilassa. Täysin staattisia olosuhteita koko sessioon ei voida taata. Kilpailija on vastuussa itselleen otollisen esikarsinta-ajon ajankohdan valinnasta.

## 2.7 Ratarajat

- 2.7.1 Esikarsinnassa ja kilpailutapahtumassa käytetään ratarajojen valvontatyökaluna iRacingin määrittämiä "1x off track" -merkintöjä. Radan reunamerkinnoiksi lasketaan iRacingin määrittämät ratarajat. Lisätietoa ratarajoista löytyy simulaattorin sisältä info-välilehdeltä, kun olet sessiossa radalla.
- 2.7.2 Kilpailijaa rangaistaan automaattisesti, mikäli hän ylittää iRacingin mukaan radan reunamerkinnet annetun rajan ylittävällä määrällä kierroksia (off track -merkintä ko. kierroksen kohdalla). Rajan yli menevistä off track -kierroksista langetetaan lisäksi rangaistus jokaista rajan ylittävää off track -kierrosta kohti. Kierrosraja ja rangaistukset ilmoitetaan kilpailukutsussa.
- 2.7.3 Muistutamme kilpailijoita myös seuraavista AKK:n digitaalisen autourheilun ajotapasääntöjen kohdista. Tuomaristo voi määrätä näiden sääntökohtien rikkomisesta kilpailijalle rangaistuksen jo yhdestäkin ratarajarikkeestä, jos katsoo tämän aiheelliseksi.
- 13.7 Radan ulkopuolista aluetta saa käyttää vain vaaratilanteen välttämiseksi.
  - 13.8 Kilpailija ei saa saavuttaa erityistä hyötyä kilparadan ulkopuolisen alueen käytöstä.
  - 13.9 Kilpailijan tulee palata ajoradan ulkopuolelta takaisin radalle noudattaen sellaista varovaisuutta, ettei radalle paluusta aiheudu vaaraa muille kilpailijoille, eikä palaava kilpailija estä muita kilpailijoita.
- 2.7.4 Jos kilpailija kokee, että on joutunut rikkomaan ratarajoja välttääkseen kontaktin syntymistä ja on tästä tai muusta vastaavasta syystä saamassa rangaistuksen, voi tästä toimittaa vastalauseen.

## 3 Yleiset säännöt

### 3.1 Tutkintapyynnöt ja vastalauseet

- 3.1.1 Sarjan tuomaristo valvoo kilpailutapahtumia palvelimella, ottaa tilanteita ylös osakilpailun jälkeistä käsittelyä varten, ja voi antaa tai poistaa rangaistuksia kilpailupalvelimella myös osakilpailun aikana. Tutkintapyynnön jättämällä kilpailija varmistaa sen, että tietty tilanne päättyy tuomariston käsittelyyn ja siitä tulee valituskelpoinen tuomariston päätös.
- 3.1.2 Mikäli osakilpailu ajetaan useammassa erässä, seuraa tuomaristo vain erää A. Tällöin muiden erien osalta käytössä on vain tutkintapyyntömenettely.
- 3.1.3 Kaikki tutkintapyynnöt tulee toimittaa tutkintapyyntölomakkeella osakilpailun päättymisen jälkeen kuudenkymmenen (60) minuutin kuluessa. Tutkintapyyntölomake julkaistaan kilpailukutsussa.
- 3.1.4 Tuomaristo julkaisee rangaistukset #info-kanavalla Digital Racing eSM Discord-palvelimella.
- 3.1.5 Tuomariston päätösten julkaisun yhteydessä annetaan kohtuullinen aika, minkä sisällä kilpailija voi jättää kilpailunjohtajalle vastalauseen annetun rangaistuksen muuttamiseksi. Vastalausemaksun suuruus on viisikymmentä (50) euroa. Vastalausemaksu tulee suorittaa vastalauseita jätettäessä. Vastalausemaksu palautetaan, jos vastalause katsotaan aiheelliseksi tai jos AKK niin määrää.

### 3.2 Teknisiä määräyksiä

- 3.2.1 Kilpailijan tunnistaminen AKK:n digitaalisen autourheilun lajisäännön kohdan 10 mukaisesti toteutetaan web-kameran tai älylaitteen avulla. Jokaisen erään A etenevän kilpailijan tulee tarjota järjestäjälle videosyöte. Tarkemmat ohjeet sekä lisätiedot löytyvät kilpailukutsusta.
- 3.2.2 Simulaatiopelin sisäisen teksti- ja puheyhteyden käyttö kaikille kilpailijoille näkyvillä ja kuuluvilla kanavilla on kokonaan kielletty aika-ajo- ja kilpailusessioissa. Virallisissa harjoituksissa näiden kanavien turhaa käyttöä tulee välttää.
- 3.2.3 Kilpailijalla on velvollisuus tallentaa esikarsinnan ja osakilpailun osalta kaikista aika-ajo- ja kilpailukierroksistaan replaytiedosto ja telemetriatiedot simulaatiopelin tarjoamassa IBT-muodossa, sekä toimittaa ne pyydettyä tuomaristolle. Tuomaristo voi pyytää pistokoemaisesti replay- tai telemetriatiedostoja kilpailijoilta. Tiedostojen toimittamatta jättäminen voi johtaa tuloksen hylkäämiseen. Tietoja ei jaeta kilpailunjohtoon ja tuomariston ulkopuolelle.

Telemetriatallennuksen saa iRacingissa päälle Alt+L -näppäinyhdistelmällä. iRacing näyttää kilpailijan ruudussa pienen laatikon jossa lukee Telemetry ja sen perässä on punainen indikaattori siitä, että telemetrian tallennus on päällä. Telemetria tallentuu oletusarvoisesti My Documents\iRacing\telemetry -hakemistoon.

- 3.2.4 Kilpailijoiden tulee ajaa kilpailun päätyttyä jäähdyttelykierros ratarajoja noudattaen ja jäähdyttelykierroksen lopussa ajaa varikolle omaan varikkoruutuunsa ennen radalta poistumista. Ohjeiden mukaisesti jäähdyttelykierroksen ajamatta jättämisestä voi seurata rangaistus. Poikkeus tähän sääntöön on kilpailun voittaja, joka voi jäähdyttelykierroksen päätteeksi varikolle ajamisen sijaan suorittaa donitsit voiton juhlistamiseksi pääsuoralla tai sen jälkeen sopivaksi katsomassaan paikassa.
- 3.2.5 Anti-stall -ajoavun ja automaattisen kytkimen (auto-clutch) käyttö on sallittu kaikissa sessioissa. Muiden ajoapujen käyttö on estetty palvelimen asetuksista.

## 4 Päivitykset

- 4.1 23.1.2026 Ensimmäinen versio
- 4.2 29.1.2026 Käsitteistöä yhtenäistetty: puhutaan johdonmukaisesti "kilpailijasta" ja käsitteistä "osallistuja" ja "kuljettaja" on luovuttu
- 4.3 2.4.2026 Aikaistettu A-erän ohjaajakokousta. Täsmennetty aikatauluja sääntökohdassa 2.4.2.
- 4.4 4.4.2026 Vaihdettu käännetty lähtöjärjestys toisen lähdön sijaan kolmanteen lähtöön sääntökohdassa 2.4.5

## Liite 1: Pisteytystaulukko

### A-erän lähtöjen pisteytys

A-erän lähdöistä jaetaan pisteet kustakin erikseen seuraavan taulukon mukaan. Huomioimatta mahdollisia pistemenetyksiä rangaistuksista, A-erän suurin mahdollinen pistemäärä on 300 (kolme voittoa) ja pienin mahdollinen 81 (kolme 30. sijaa).

Sijoitus	Pisteitä
1	100
2	90
3	80
4	75
5	72
6	69
7	66
8	63
9	60
10	58
11	56
12	54
13	52
14	50
15	48
16	46
17	44
18	42
19	40
20	38
21	36
22	35
23	34
24	33
25	32
26	31
27	30
28	29
29	28
30	27

## Erien B-D lähtöjen pisteytys

Kokonaissijoitus	Pisteitä	Kokonaissijoitus	Pisteitä
31	78	56	25
32	75	57	24
33	72	58	23
34	69	59	22
35	66	60	21
36	63	61	20
37	60	62	19
38	57	63	18
39	54	64	17
40	51	65	16
41	48	66	15
42	46	67	14
43	44	68	13
44	42	69	12
45	40	70	11
46	38	71	10
47	36	72	9
48	34	73	8
49	32	74	7
50	31	75	6
51	30	76	5
52	29	77	4
53	28	78	3
54	27	79	2
55	26	80	1

## Kokonaissijoituksen muodostuminen

Kokonaissijoitus muodostuu kilpailijoille kaikkien erien loppusijoituksista peräkkäin alkaen erästä A. Esimerkkinä kokonaissijoituksen muodostuminen kun A-erän kokonaiskilpailijamäärä on 30, erien B-D kokonaiskilpailijamäärä on 25 ja edellisestä seuraavaan erään nousevien kilpailijoiden määrä on 3. Erä-sarakkeessa suluissa ilmoitetaan erä, jonka osalta kyseinen sijoitus jätetään huomiotta kokonaissijoituksen muodostumisessa, koska kilpailijat nousevat seuraavaan erään, jonka lopputulos määrää heidän kokonaissijoituksensa.

Erä	Sijoitus	Kokonaissijoitus	Erä	Sijoitus	Kokonaissijoitus	Erä	Sijoitus	Kokonaissijoitus	Erä	Sijoitus	Kokonaissijoitus
A	1	1	B	4	31	C	4	53	D	4	75
A	2	2	B	5	32	C	5	54	D	5	76
A	3	3	B	6	33	C	6	55	D	6	77
A	4	4	B	7	34	C	7	56	D	7	78
A	5	5	B	8	35	C	8	57	D	8	79
A	6	6	B	9	36	C	9	58	D	9	80
A	7	7	B	10	37	C	10	59	D	10	81
A	8	8	B	11	38	C	11	60	D	11	82
A	9	9	B	12	39	C	12	61	D	12	83
A	10	10	B	13	40	C	13	62	D	13	84
A	11	11	B	14	41	C	14	63	D	14	85
A	12	12	B	15	42	C	15	64	D	15	86
A	13	13	B	16	43	C	16	65	D	16	87
A	14	14	B	17	44	C	17	66	D	17	88
A	15	15	B	18	45	C	18	67	D	18	89
A	16	16	B	19	46	C	19	68	D	19	90
A	17	17	B	20	47	C	20	69	D	20	91
A	18	18	B	21	48	C	21	70	D	21	92
A	19	19	B	22	49	C	22	71	D	22	93
A	20	20	B (C)	23	50	C (D)	23	72	D	23	94
A	21	21	B (C)	24	51	C (D)	24	73	D	24	95
A	22	22	B (C)	25	52	C (D)	25	74	D	25	96
A	23	23									
A	24	24									
A	25	25									
A	26	26									
A	27	27									
A (B)	28	28									
A (B)	29	29									
A (B)	30	30									