



KILPAILUN SÄÄNNÖT - DIGITAL RALLY SUOMENMESTARUUSSARJA - DIRT RALLY 2.0

SISÄLLYSLUETTELO:

1. YLEISTÄ

- 1.1 Suomenmestaruussarja
- 1.2 Yleisiä määräyksiä
- 1.3 Virallinen ilmoitustaulu ja kommunikointi
- 1.4 Kilpailutoimitsijat ja tuomarointi
- 1.5 Sarjaan ilmoittautuminen
- 1.6 Kilpailuihin ilmoittautuminen
- 1.7 SM-kokonaiskilpailun rakenne
- 1.8 Kilpailukalenteri
- 1.9 Autoluokka

2. KILPAILUFORMAATTI

- 2.1 Yleistä kilpailuformaattista
- 2.2 Pisteytys
- 2.3 Maat ja Erikoiskokeet
- 2.4 Kilpailun kulku

3. LOPPUKILPAILU

- 3.1 Yleistä
- 3.2 Harjoitukset
- 3.3 Kilpailu
- 3.4 Olosuhteet ja rallit
- 3.5 Pisteytys

4. RALLISTUDIO / SOME

- 4.1 Rallistudio ja some-julkaisut



1. YLEISTÄ

1.1 Suomen Mestaruussarja:

Sarjan järjestäjänä toimii Turun Urheiluautoilijat & GT Finland Racers Ry. Sarja on AKK-Motorsport ry:n virallinen digitaalisen autourheilun Suomenmestaruussarja. Sarja ajetaan Dirt Rally 2.0 pelillä, jossa käytössä on R5- Luokka.

1.2 Yleisiä määräyksiä:

1.2.1 Sarjassa noudatetaan AKK:n Digitaalisen Autourheilun yleisiä sääntöjä, AKK:n Digitaalisen Autourheilun lajisääntöjä ja näitä kilpailusääntöjä. Sääntökirjan löydät täältä: https://www.autourheilu.fi/site/assets/files/1930/akk_7_digitaalinen_autourheilu_2023.pdf

1.2.2 Kilpailijan on tutustuttava AKK:n Digitaalisen Autourheilun lajisääntöön sekä tämän SM-sarjan sääntöön ennen ilmoittautumista ja noudatettava sitä läpi sarjan.

1.2.3 Alkoholi- ja tupakkatuotteita ei saa näkyä sarjan striimeissä eikä missään muussa julkaisussa, joissa mainitaan sarjan järjestäjät tai sarjan nimi.

1.2.4 Sarjaan on osallistuttava omalla Racenet-tunnuksella ja vain yhdellä alustalla.

1.2.5 Tuomaristolla on oikeus poistaa kilpailutapahtumasta henkilö, joka kieltäytyy tottelemasta tuomariston määräystä. Kilpailunjohtaja voi kieltää kilpailijaa osallistumasta lähtöön tai poistaa kilpailusta kilpailijan, joka on syyllistynyt vilppiin, epäurheilijamaiseen käytökseen tai tekniseen rikkomukseen.

1.2.6 Julkaisuoikeudet ja henkilörekisteri: Sarjaan osallistuvat kilpailijat antavat ilmoittautuessaan luvan järjestäjälle julkaista osallistujaluettelon ja tulokset, joka sisältää kilpailijan nimen sekä kilpailijan edustaman AKK:n jäsenseuran. Järjestäjällä on lisäksi oikeus käyttää sarjaa referenssinä ja muissa tiedotusmateriaaleissa.

1.3 Virallinen ilmoitustaulu ja kommunikointi

1.3.1 Sarjaan perustetaan oma Discord-kanava, jonne lisätään vain sarjassa mukana olevat kilpailijat. Tähän koostetaan kaikki sarjaan liittyvät asiat.

1.3.2 Sarjaan osallistumiseen tai tuomariston päätöksiin liittyvät yhteydenotot tulee kaikissa asioissa lähettää osoitteeseen digi@turunua.fi.

1.4 Kilpailutoimitsijat ja tuomarointi

1.4.1 Kilpailunjohtajana toimii Joonas Rintamäki (Discordissa J.Rintamäki).



1.4.2 AKK:n lajiryhmän nimeämä tuomariston puheenjohtaja on Marko Haake.

1.4.3 Tuomaristossa toimivat Miro Salminen, Mika Hurula & Janne Himberg

1.4.4 Karsintasarjan sekä finaalin tekniikkapäällikkönä toimii: Markku Suvanto

1.4.5 Sarjan tuomaristo valvoo erikoiskokeiden aikoja ja puuttuu epäilyttävään toimintaan ja kutsuu tarvittaessa tuomariston puheille.

1.5 Sarjaan ilmoittautuminen.

1.5.1 Sarjaan osallistuakseen kilpailijalla on oltava AKK:n digitaalisen autourheilun yleisten sääntöjen kohdan 10 mukainen lisenssi. AKK:n lisenssit hankitaan KITI-järjestelmästä.

1.5.2 Sarjaan ilmoittaudutaan ennen sarjan alkua 8.10.2023 klo 22:00 mennessä KITI:ssä: <https://akk.autourheilu.fi/Kiti/Competition/EventEdit.aspx?id=17418&edit=1>

Sarjaan voi myös jälki-ilmoittautua kesken sarjan. Jälki-ilmoittautuminen tulee tehdä sähköpostilla osoitteeseen: digi@turunua.fi

Mikäli jälki-ilmoittautuminen tapahtuu sarjan ollessa jo käynnissä, ja kilpailija haluaa osallistua käynnissä olevaan kuluvaan viikon ralliin, tulee jälki-ilmoittautuminen tehdä viimeistään kyseisen ralliviikon perjantaihin klo 16.00 mennessä sähköpostilla osoitteeseen digi@turunua.fi. Tämän jälkeen tehdyllä jälki-ilmoittautumisella voi kilpailla vasta seuraavan viikon rallissa.

1.5.3 Sarjan osallistumismaksu on 25€ per kuljettaja. Maksutiedot löytyvät KITI:ssä ja maksun voi suorittaa myös suoraan KITI:ssä.

1.6 Kilpailuun ilmoittautuminen

1.6.1 Sarjaan ilmoittautumalla olet automaattisesti mukana jokaisessa karsintasarjan kilpailussa.

1.7 SM-kokonaiskilpailun rakenne:

1.7.1 Sarja koostuu neljästä (4) kisaviikosta, joiden aikana ajetaan yhteensä neljän (4) kilpailun mittainen karsintasarja sekä marraskuussa ajettava finaali tapahtuma joka ajetaan livetapahtumana kauppakeskus Myllyssä Raisiossa.

1.7.2 Loppukilpailuun kutsutaan viisitoista (15) kilpailijaa karsintasarjan pisteiden perusteella.

1.7.3 Mikäli joku loppukilpailupaikan saaneista ei ota paikkaa vastaan, paikkaa tarjotaan karsintasarjan pisteiden mukaisessa järjestyksessä seuraavalle.

1.7.4 Karsintasarjan päätyttyä tasapisteissä olevien kuljettajien paremmuusjärjestys ratkaistaan parhaalla yksittäisen osakilpailun sijoituksella, sen jälkeen toiseksi parhaalla sijoituksella jne. Sijoitusten ollessa tasan paremmuusjärjestys ratkaistaan karsintasarjan



viimeisen osakilpailun sijoituksen perusteella. Mikäli kukaan tasapisteissä olevista kuljettajista ei osallistunut viimeiseen osakilpailuun, ratkaisee toiseksi viimeinen osakilpailu, sitten kolmanneksi viimeinen jne.

1.7.6 Loppukilpailu järjestetään karsintasarjan jälkeen erillisenä tapahtumana Kauppakeskus Myllyssä Raisiossa 18.11.2023

1.8 Kilpailukalenteri

Karsintasarja:

- Viikko 1: Suomi (DLC) 9-15.10.
- Viikko 2: Saksa (DLC) 16-22.10.
- Viikko 3: Ruotsi (DLC) 23-29.10.
- Viikko 4: Kreikka (DLC) 30.10.-5.11.
- Finaali: 18.11 (3 Osakilpailua + Finaal kilpailu)

1.9 Autoluokka

1.9.1 Autoluokkana sarjassa on R5

1.9.2 Valittua autoa ei voi vaihtaa kesken kauden. Auton vaihdosta mitätöidään rallin tulos.

2. KILPAILUFORMAATTI

2.1 Yleistä kilpailuformaattista

2.1.1 Sarjassa pyritään mukailemaan mahdollisimman realistisesti oikean rallin olosuhteita pelissä. Autot voivat vaurioitua, sääolosuhteet voivat muuttua, ja kuljettajan joutuessa laiterikon tai kolarin vuoksi keskeyttämään, tuloksiin merkitään keskeytys.

2.1.2 Karsintasarja: Karsintasarjan 15 eniten pisteitä kerännyttä kuljettajaa pääsee mukaan 18.11.2023 ajettavaan finaaliin. Ennen ensimmäistä rallia kuljettaja valitsee itselleen auton, jolla ajaa läpi koko karsintasarjan, eli autoa ei saa vaihtaa enää sen jälkeen, kun ensimmäinen ralli on startannut. Autoluokkana sarjassa on R5.

2.1.3 Rallien asetukset karsintasarjassa sekä finaaleissa:



- Hardcore damage päällä
- Ohjaamon ulkopuoliset kuvakulmat kielletty
- Ajoavut pois käytöstä
- Yllättävät tapahtumat eivät ole käytössä.

2.2 Pisteytys

2.2.1 Osakilpailun pisteytys:

SJ	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
PST	69	66	63	60	57	54	51	48	45	42
SJ	11.	12.	13.	14.	15.	16.	17.	18.	19.	20.
PST	40	39	38	37	36	35	34	33	32	31
SJ	21.	22.	23.	24.	25.	26.	27.	28.	29.	30.
PST	69	66	63	60	57	54	51	48	45	42
SJ	31.	32.	33.	34.	35.	36.	37.	38.	39.	40.
PST	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11
SJ	41.	42.	43.	44.	45.	46.	47.	48.	49.	50.
PST	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

2.2.2 Jokaisessa karsintasarjan rallissa on Power stage (PWR STG), josta 5 nopeimmalle jaetaan pisteet seuraavasti:

PWR PISTEYTYS					
SJ	1.	2.	3.	4.	5.
PST	5	4	3	2	1

2.2.3 Finaalipäivänä välierien pisteytys ratkaistaan maalintuloaikojen perusteella.



2.3 Maat ja erikoiskokeet

2.3.1 Rallissa ajetaan seuraavat maat: Suomi (DLC), Saksa (DLC), Ruotsi (DLC) sekä Kreikka (DLC).

2.3.2 Erikoiskokeiden lukumäärä vaihtelee ralleittain, mutta jokaisessa rallissa on minimissään 6 EK:ta.

2.3.3 Järjestäjä ilmoittaa vain tulevan rallin EK:t sekä huoltojen määrät, mutta ei itse EK:ta tai osakilpailun sääolosuhteita. (PL finaali)

2.4 Kilpailun kulku

2.4.1 Jokaisen rallin suorittamiseen on aikaa 7 vuorokautta. Ralli tulee ajaa kokonaisuudessaan kerralla, jotta vältytään suoritusten aikaiselta harjoittelulta.

2.4.2 Kuljettajan on kuitattava kilpailujohdolle, kun on tehnyt oman suorituksensa. Kuittausta varten luodaan kisakohtainen Google Form -kaavake. Kaavaketta tarvitaan tulosten tarkistamiseen, mikäli pelin tulospalvelu kaatuu tai ilmenee muita ongelmia.

2.4.3 Osakilpailun jälkeen kilpailun johto käy läpi mahdolliset vastalauseet, jotka on jätettävä rallin suoritusajan päättymisen jälkeen seuraavan 24 tunnin aikana osoitteeseen digi@turunua.fi. Tässä sarjassa ei ole käytössä AKK:n vetoomuskäytäntöä.

2.4.4 Tuomaristo voi langettaa rikkeistä aikasakkoa, hylätä kilpailusta tai sen osasta tai sulkea ulos sarjasta. Tilanteet käydään kuitenkin läpi kuljettajan kanssa ja häntä kuullaan ennen tuomion julkaisemista.

2.4.5 Sarjaan voi osallistua millä tahansa pelialustalla, mutta vain yhdellä tunnuksella. Mikäli paljastuu, että kuljettaja ajaa kahdella eri tunnuksella, hänet suljetaan ulos sarjasta. Myös törkeitä pelin bugin avulla toteutettuja törkeitä oikomisista ei hyväksytä, ja niistä rangaistaan.

2.4.6 Palkinnot: Voittaja saa virallisen Digitaalisen Rallin Suomenmestari -tittelin, sekä kolme parasta palkitaan AKK:n mitaligaalaristeilyllä, jos tulokset ehditään vahvistaa, varaukset toteuttaa tarpeeksi ajoissa ja risteilyllä on tilaa, sillä risteily on joulukuun 2.12.2023.

3. LOPPUKILPAILU

3.1 Yleistä

3.1.1 Finaalitaapahtuma ajetaan Kauppakeskus Myllyssä, 18.11.2023

3.1.2 Finaaliin kutsutaan sarjan Top 15 -kuljettajat.

3.1.3 Finaali ajetaan Overpower rigeillä, joissa kussakin on identtiset pro tason laitteet. Mikäli kuitenkin ajat nyt Simucube 2 - basella, niin voit tuoda halutessasi paikalle oman rattisi.



3.2 Harjoitukset

3.2.1 Perjantai 17.11 on varattu aika harjoitteluun klo: 13 – 20. Paikalla vastaamassa kysymyksiin ovat kilpailuorganisaation edustajat ja Overpowerin henkilökunta.

3.3 Kilpailu

3.3.1 Kuljettajat jaetaan kolmeen (3) lohkokon karsintasarjan perusteella niin, että jokainen lohko on keskenään tasaväkinen.

3.3.2 Finaalipäivän karsinnassa ajetaan kolme (3) kuuden (6) ek:n karsintakisaa, ja jokaisesta lohkoista pääsee 2 parasta päivän päätteeksi ajettavaan finaalikisaan, jolla ratkaistaan suomenmestaruus.

3.3.3 Karsintasarjan voittaja saa päättää aloittaako vai lopettaako hänen lohkonsa päivän.

3.3.4 Finaalipäivän lohkorakenne karsintasarjan sijoituksineen:

	10 - 12	12.15 - 14.15	14.30 - 16.30	17.15
	Karsinta 3	Karsinta 2	Karsinta 1	Finaali
Karsintasarjan sj	3	2	1	x
Karsintasarjan sj	6	5	4	x
Karsintasarjan sj	9	8	7	x
Karsintasarjan sj	12	11	10	x
Karsintasarjan sj	15	14	13	x
				x

3.4 Olosuhteet ja rallit:

3.4.1 Karsintasarjasta poiketen säät sekä erikoiskokeet julkaistaan ennen varsinaista finaalia, jotta kukin kuljettaja saa riittävän ajan harjoitella tapahtumaa jo etukäteen. Haluamme, että finaali on mahdollisimman kovatasoinen, jotta SM-kriteeri täyttyy epäilyksettä.



3.5 Pisteytys

LOPPUKILPAILU PISTEYTYS					
SJ	1.	2.	3.	4.	5.
PST	6	4	3	2	1

4. RALLISTUDIO / SOME

4.1 Rallistudio ja some-julkaisut

4.1.1 Turun Urheiluautoilijat sekä GT Finland Racers Ry julkaisee someen kunkin rallin kuulumisia ja toimittaa taustamateriaalia rallistudion ja haastatteluiden muodossa. Toivomme, että mahdollisimman moni julkaisisi materiaalia omasta suorituksestaan, jota voimme käyttää jälkilähetyksiä tehdessämme.

Tervetuloa kilpailemaan

Yhteystiedot:

-Joonas Rintamäki, digi@turunua.fi