

Crosskart NEZ Mestaruus - kilpailusäännöt 2017

Musta teksti = Teksti 2017
Musta teksti ylivivattu = 2016 teksti poistettu 2017 säännöstä
Punainen teksti = uusi teksti 2017

versio 1.0

1A. Yleistä

Näissä säännöissä mainitsemattomat asiat voi järjestäjä ratkaista voimassa olevien kansallisten määräysten mukaan. Jos näin toimitaan, nämä asiat merkitään kutsussa oleviin sääntöihin. NEZ Crosskart Commissionilla on oikeus myöntää järjestäjille poikkeus näistä määräyksistä.

1B Rekisteröintimaksu

Järjestäjän on maksettava tapahtuman rekisteröintimaksu NEZ Crosskart Championship -kilpailujen sääntömääräisten kulujen kattamiseksi. Jokaisen osakilpailunjärjestäjän on maksettava 200 € NEZ Rallicross -mestaruusrahastoon Tanskan moottoriurheiluliiton (DASU) tilille. Maksun eräpäivä on 28. tammikuuta. Aikataulu vahvistetaan sen jälkeen, kun NEZ RC on vastaanottanut maksun.

1C Osallistumismaksu

Suosittelava osallistumismaksu Mini = 50 euroa.

Suosittelava osallistumismaksu 85, 125, 250 ja 650 sekä Extreme = 80 euroa.

Järjestäjän on määritettävä maksutavat kilpailusäännöissä.

1D Aikataulu

Järjestäjällä on oikeus päättää, järjestetäänkö ilmoittautuminen ja katsastus vain kilpailua edeltävänä iltana. Jos näin toimitaan, niiden on oltava avoinna vähintään klo 23.00:een asti.

2. Radat

NEZ-kilpailut järjestetään suljetulla, tarkastetulla radalla, jonka pinta on vaihteleva.

3. Tapahtumien lukumäärä ja sijoittaminen

NEZ championship -kilpailuissa järjestetään 2–4 tapahtumaa, vain yksi tapahtuma kussakin maassa. Vähintään yksi tapahtuma on järjestettävä Itämeren kummallakin puolella.

4. Lisenssi

Kaikki kuljettajat, joilla on NEZ-maissa myönnetty kansallinen lisenssi, voivat osallistua **ja heidän vastuullaan on hankkia lisenssiin liittyvä tai erillinen vakuutus.**

5. Luokat/ikäraja

Mini: siitä vuodesta lähtien, jona kuljettaja täyttää 6 vuotta aina 11 vuoteen asti (näytösluokka).

85: siitä vuodesta lähtien, jona kuljettaja täyttää 9 vuotta aina 13 vuoteen asti (NEZ Cup).

125: siitä vuodesta lähtien, jona kuljettaja täyttää 12 vuotta aina siihen vuoteen, jona hän täyttää 16 vuotta tämä vuosi mukaan lukien.

250: siitä vuodesta lähtien, jona kuljettaja täyttää 15 vuotta.

650 / siitä vuodesta lähtien, jona kuljettaja täyttää 16 vuotta.

Xtreme: siitä vuodesta lähtien, jona kuljettaja täyttää 16 vuotta.

Senior (650/250): siitä vuodesta lähtien, jona kuljettaja täyttää 40 vuotta (näytösluokka).

6. Luokat yhdessä

Jos luokassa on enintään neljä kilpailijaa, luokan kilpailijat voivat ajaa aika-ajonerät yhdessä lähimmän luokan kanssa, jos järjestäjä niin haluaa. Poikkeuksena ovat luokat 125 cc ja 250 cc, jotka eivät saa kilpailla yhdessä. Jokaisessa luokassa on järjestettävä erilliset finaalit.

7. Harjoittelu

Järjestäjä voi niin halutessaan järjestää 2x2 kierroksen tai 1x3 kierroksen harjoittelun. Kuljettajan on osallistuttava vähintään yhteen harjoituserään. Eri luokkien kuljettajat ajavat erikseen. Jokerikierrosta voidaan käyttää harjoitteluun. Kuljettaja, joka ei ole ajanut vähintään yhtä harjoituskierrosta, saa osallistua kilpailuun vain tuomariston suostumuksella.

8. Kilpailun ajaminen

Jokaisessa kilpailussa ajetaan kolme alkuerää ja finaali(t). Alkuerissä ajetaan vähintään kolme kierrosta tai kahden kilometrin matka. Finaalierät ovat kaksi kierrosta pidemmät kuin alkuerät. Kilpailunjohtaja voi vähentää kierrosten lukumäärää turvallisuussyistä esimerkiksi huonon sään takia.

9. Avustajat

Kuljettajilla voi olla lähtöruudukossa yksi avustaja. Kun moottori on käynnistetty, avustajan on poistuttava lähtöruudukosta. Jos moottori sammuu lähtöruudukossa ennen vihreän valon syttymistä tai tämän jälkeen, avustaja tai muu henkilö kuin kuljettaja voi käynnistää auton ennen kuin ensimmäinen auto on ajanut yhden kierroksen loppuun.

10. Pysähtyminen lähtöruudukkoon

Kuljettaja, joka on pysähtynyt lähtöruudukkoon ennen lähtöä, on nostettava merkiksi toinen käsi ylös. Lähettäjä antaa käsi- tai äänimerkin ja tämän jälkeen lähtöä lykätään 2 minuutilla.

Lähtöä voidaan lykätä vain kerran kussakin erässä. Kuljettajien, jotka pysähtyvät toisen lähtöyrityksen aikana, on ilmoitettava tästä edellä mainitulla tavalla. Tämän tarkoituksena on varoittaa muita kilpailijoita ja välttää törmäyksiä.

Auto, joka ei kahden minuutin kuluessa voi osallistua lähtöön, siirretään pois lähtöruudukosta ja sen paikka jää tyhjäksi.

Jos moottori pysähtyy lähtöruudukossa vihreän valon syttymisen jälkeen, muu henkilö kuin kuljettaja voi käynnistää auton ennen kuin ensimmäinen auto on ajanut ensimmäisen kierroksen loppuun. Tämän jälkeen auto on poistettava radalta, eikä kuljettajan katsota ajaneen erää loppuun.

11. Vilppilähtö

Faktatuomarit tai valokennot valvovat vilppilähtöjä jokaisessa rivissä. ~~Ensimmäisen vilppilähdön jälkeen kuljettajaa rangaistaan siten, että hän aloittaa yhden auton mitan verran taaempaa.~~ Toinen vilppilähtö tarkoittaa kuljettajan sulkemista automaattisesti pois erästä, oli se kuka hyvänsä. Kun punaista lippua näytetään, kuljettaja voi kääntyä ympäri ja palata lähtöruudukkoon ajosuuntaa vastaan, jos mitään muuta ei ole mainittu. Pois suljettua kuljettajaa ei saa korvata toisella kuljettajalla.

12a. Pysähtyminen radalle

Mikäli kuljettaja pysähtyy radalle, hän ei saa vastaanottaa apua kilpailun jatkamiseksi. Kuljettajan on istuttava autossa turvavyö kiinnitettynä, kunnes toimitsija antaa merkin tai antaa apua. Poikkeuksena on tilanne, jossa esim. bensiinivuoto auton sisällä aiheuttaa tulipalon riskin.

Kuljettajat, jotka ovat nousseet ulos crosskart-autostaan, eivät saa jatkaa kilpailua. Jos moottori on käynnissä, toimitsijat voivat sammuttaa sen ennen kuin he työntävät auton pois radalta.

12b Lähdönkeskeytys

Punainen lippu tarkoittaa aina uutta lähtöä. Jos uusi lähtö järjestetään, kuljettajien on ajettava hitaasti radalla ja palattava lähtöruudukkoon. Kolarin sattuessa kuljettaja tai huoltomies eivät saa suorittaa korjaustöitä minkäänlaisia työkaluja käyttäen. Tämä tarkoittaa, että vain kuljettaja ja yksi avustaja voivat suorittaa korjaustöitä ainoastaan ~~käsivoimia käyttäen ja vain~~ lihasvoimaa käyttäen vain lähtöruudukon alueella. Polttoainetta voidaan lisätä, mutta vain lähtöruudukon alueella.

13. Lähtöpaikat

Jokaisen kuljettajan lähtöpaikka määräytyy alkuerien tai finaalien tulosluettelon mukaan. Muun kuin lähtöluettelon mukaisen lähtöpaikan valitseminen ei ole sallittua.

14. Tyhjä lähtöpaikka

Lähtöpaikka, johon auto ei ole tullut ajoissa, jää tyhjäksi.

15. Lisälenkki

Jokaisessa erässä yksi kierroksista tulee sisältää lisälengin. Kuljettajat, jotka eivät aja lisälenkkiä tai jotka ajavat useamman kuin yhden lisälengin, saavat merkinnän DNF ja tuloksekseen 0 pistettä. Faktatuomarit tarkistavat, kuinka monta lisälenkkiä autot ajavat. Lisälenkiltä poistuttaessa pääradalla olevilla autoilla on etuajo-oikeus.

16. Lähtö

Seuraavaa menettelyä on noudatettava, kun kaikki autot ovat paikoillaan lähtöruudukossa:

1. Lähettäjä seisoo lähtöruudukon keskellä kuljettajien edessä.
 2. Lähettäjä antaa merkin käynnistää moottorit heiluttamalla molempia käsiä päänsä yläpuolella.
 3. Lähettäjä varmistaa, että kaikki mekaanikot ovat poistuneet lähtöruudukosta.
 4. Lähettäjä pyytää yksitellen jokaista kuljettajaa nostamaan peukalonsa.
 5. Kun kaikki kuljettajat ovat näyttäneet peukaloa, lähettäjä pitää "Ready to race" -merkkiä päänsä yläpuolella ja kävelee sivuttain pois lähtöruudukosta.
 6. Valo vaihtuu punaisesta (tai valoa ei ole) vihreäksi. Jos punaista valoa käytetään, sen on oltava päällä koko ajan ennen kuin valo vaihtuu vihreäksi. Punaista valoa ei saa kytkeä päälle vain hetki ennen sen vaihtumista vihreäksi.
- Lähdön valomerkkijärjestelmä merkitään kutsussa oleviin sääntöihin.

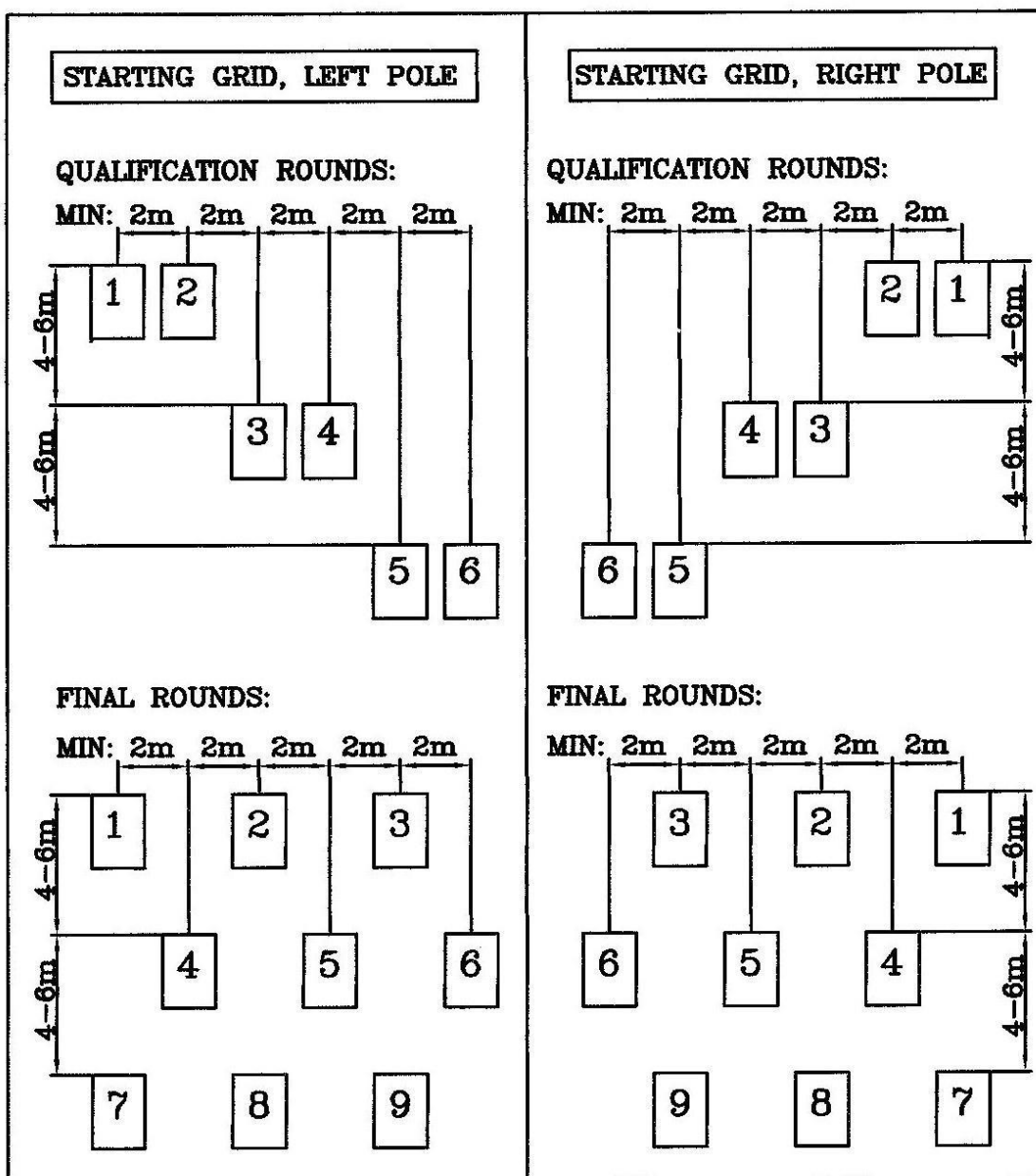
17. Lähtöruudukko

Crosskartissa käytetään kolmea lähtöriiviä (rivit ovat 4–6 metrin etäisyydellä toisistaan) ja kuutta lähtölinjaa samoin kuin rallicrossissa (lähtölinjojen välinen etäisyys on vähintään 2 metriä). Paikat lähtölinjoissa ovat alkuerissä ja finaalissa erilaiset.

Aika-ajoterät: 6 crosskart-autoa 3 rivissä. Eturivissä ovat autot 1–2, toisessa rivissä autot 3–4 ja kolmannessa rivissä autot 5–6. Kuljettajat lähtevät kerran kustakin rivistä kolmen erän aikana. Kaikkien kolmen aika-ajoterän tietokoneella tuotettu lähtöjärjestys laaditaan ja julkaistaan kuljettajille vähintään 30 minuuttia ennen ensimmäisen erän alkua. Lähtöjärjestys on valittava satunnaisesti NEZ XL -ohjelmalla.

Finaalierät: 9 crosskart-autoa 3 rivissä.

Eturivissä autot ovat radoilla 1, 3, 5, toisessa autot radoilla 2, 4, 6 ja kolmannessa autot ovat radoilla 1, 3, 5.



18. Karsinta finaaliin

Pisteiden mukainen karsinta suoritetaan seuraavalla tavalla:

Alkuerän voitto tuottaa 10 pistettä ja seuraavat sijoitukset 7, 5, 3, 2, 1. Finaaliin pääsy ratkaistaan kaikkien kolmen alkuerän yhteispisteiden perusteella.

Kuljettaja, jolla on eniten pisteitä, lähtee lähtöpaikasta 1 radan mukaisesti.

Kuljettaja, joka on saanut toiseksi eniten pisteitä, lähtee lähtöpaikasta 2 ja niin edelleen. Muun kuin lähtöluettelon mukaisen lähtöpaikan valitseminen ei ole sallittua.

Jos kaksi kuljettajaa tai useampi saa saman pistemäärän, lähtöjärjestyksen määrääminen tapahtuu seuraavasti:

1. Voittopisteiden määrä, toisen sijan pistemäärän jne.
2. Kuljettajan sijoitus alkuerässä 3.
3. Kuljettajan sijoitus alkuerässä 2.
4. Kuljettajan sijoitus alkuerässä 1.
5. Ensimmäisellä sijalla on kuluvan kauden kokonaissijoitus, toisella sijalla on edellisen kauden kokonaissijoitus.
6. Jos kukaan kuljettaja ei ole edellä mainitussa luettelossa, sijoitus määrätään arpomalla.

Finaaliin päästäkseen kuljettajien on suoritettava vähintään yksi alkuerä (ja ohitettava ruutulippu).

19. Finaalien lukumäärä

Finaalien lukumäärä määräytyy kussakin luokassa finaaliin oikeutettujen kilpailijoiden lukumäärän mukaan.

A-finaalissa on oltava vähintään 2

kilpailijaa, B-finaalissa vähintään

13 kilpailijaa, C-finaalissa

vähintään 20 kilpailijaa ja D-

finaalissa vähintään 27 kilpailijaa.

Edellisen finaalin kaksi parasta autoa nousee ylöspäin seuraavaan finaaliin.

20. Parc ferme

Parc ferme on pakollinen vain A-finaaleihin osallistuville kuljettajille. Muiden finaalien kuljettajat voivat palata varikolle.

21. NEZ-tapahtumien tulokset

Kaikki kilpailijat on mainittava tulosluettelossa. Kaikki tulokset on eroteltava luokan mukaan sekä alkuerissä että finaaleissa. Voitto tuottaa 30 pistettä ja seuraavat sijoitukset 27, 25, 23, 21, 19, 17, 16, 15, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1 pistettä.

22 Tapahtuman palkintojenjako

NEZ-luokat 85, 125, 250, 650 ja Xtreme: Kaikki A-

finalistit. Näytösluokka Mini: Kaikki osallistujat.

Järjestäjä pitää NEZ-sarjan voittajille (1-3) palkintoseremonian, kun viimeinen tapahtuma on päättynyt.

23. NEZ-finaalin tulokset

Finaalin pisteet lasketaan seuraavaa käytäntöä noudattaen:

Mikäli tapahtumia on järjestetty neljä tai enemmän, yhteispisteistä jätetään pois tapahtuma, jonka pistemäärä on pienin. Pois jätetyn tapahtuman on oltava sellainen, että kuljettaja on vähintään osallistunut kilpailun harjoituksen. Mikäli tapahtumia on kolme tai vähemmän, kaikki pisteet lasketaan mukaan.

Poikkeuksena on finaali, joka lasketaan mukaan joka tapauksessa **ja kuljettaja saa siitä kaksinkertaiset pisteet.**

Jos kaksi kuljettajaa tai useampi saa saman pistemäärän, lähtöjärjestyksen määrääminen tapahtuu seuraavasti:

1. Pois jätettävä tapahtuma.
2. Voittopisteiden määrä, toiset sijat ja niin edelleen.
3. Kuljettajan sijoitus viimeksi järjestetyssä tapahtumassa.
4. Kuljettajan sijoitus toiseksi viimeisenä järjestetyssä tapahtumassa.